

Pravidlá vodného póla 2023

1. IHRISKO A JEHO VYBAVENIE
2. DRUŽSTVÁ A HRÁČI
3. ROZHODCOVIA A ČLENOVIA ROZHODCOVSKÉHO ZBORU
4. TRVANIE ZÁPASU
5. ODDYCHOVÉ ČASY
6. ZAČIATOK A ZNOVUZAHÁJENIE HRY
7. DOSIAHNUTIE GÓLU
8. OBYČAJNÉ FAULY
9. FAULY NA VYLÚČENIE
10. FAULY NA PRISÚDENIE POKUTOVÉHO HODU
11. VOĽNÉ HODY
12. HODY OD BRÁNKY
13. ROHOVÉ HODY
14. NEUTRÁLNE HODY
15. POKUTOVÉ HODY
16. OSOBNÉ CHYBY, ŽLTÉ A ČERVENÉ KARTY
17. NEHODY, ZRANENIA A CHOROBY
18. VYBAVENIE PRE VODNÉ PÓLO
19. PRAVIDLÁ BEACH VODNÉHO PÓLA
20. PRÍLOHY

1. IHRISKO A JEHO VYBAVENIE

1.1 Vybavenie ihriska, bránky, lopty a ostatné vybavenie ihriska musí byť v súlade s prílohou 4.

1.2 Vzďalenosť medzi bránkovými čiarami nie je menej než 20 metrov, a nie viac než 30 metrov pre zápasy mužov. Vzďalenosť medzi bránkovými čiarami nie je menej než 20 metrov, a nie viac než 25 metrov pre zápasy žien. Šírka hracieho poľa nie je menej než 10 metrov, a nie viac než 20 metrov.

1.3 Zóna pre striedanie z boku musí byť k dispozícii na bočnej strane ihriska, na ktorej sa nachádzajú lavičky náhradníkov pre družstvá. Šírka tejto zóny musí byť nie menej medzi 0,5m - 1m. Priestor pre priebežné striedanie pre každé družstvo bude medzi bránkovou čiarou pred lavičkou družstva a stredom ihriska.

2. DRUŽSTVÁ A HRÁČI

Zloženie družstva

2.1 Každé družstvo sa skladá z maximálne trinásť hráčov: jedenásť hráčov poľa a dvaja brankári. Družstvo začne zápas s nie viac než siedmymi hráčmi, z ktorých jeden bude brankár s čiapkou určenou pre brankárov. Päť hráčov môže byť využitých ako náhradníci a jeden brankár, ktorý môže byť využitý iba ako náhradný brankár. Družstvo hrajúce s menej než siedmymi hráčmi nemusí mať brankára. Ak družstvo nemá viac náhradníkov okrem náhradného brankára, brankár alebo náhradný brankár, (ak je to možné), môžu hrať ako hráči v poli.

2.2 Všetci momentálne nehrajúci hráči, spolu s trénermi a funkcionármi, s výnimkou hlavného trénera, musia sedieť na lavičke svojho družstva a po zahájení hry sa nesmú pohybovať mimo lavičky. Výnimkou sú prestávky medzi štvrtinami alebo počas oddychových časov. Hlavnému trénerovi útočiaceho družstva je umožnené kedykoľvek sa pohybovať po šesťmetrovej čiare. Družstvá si musia vymeniť strany a lavičky v polčase. Lavičky družstva sú situované oproti rozhodcovskému stolíku.

2.3 Kapitáni sú hrajúci členovia jednotlivých družstiev a spolu s hlavným trénerom sú zodpovední za dobré správanie a disciplínu družstva.

2.4 Hráči majú oblečené nepriehľadné plavky alebo plavky s oddelenou spodnou časťou a pred tým, než sa zúčastnia hry, odstránia čokoľvek, čo môže spôsobiť poranenie.

2.5 Hráči nemajú na tele mazivo, olej alebo inú látku, ktorá by im mohla poskytnúť výhodu. Ak rozhodca pred začiatkom hry zistí, že také látky boli použité, nariadi, aby boli okamžite odstránené. Začiatok hry nebude odložený kvôli odstraňovaniu látky. Ak je porušenie zistené po začiatku hry, hráč porušujúci pravidlá bude zo zvyšku zápasu vylúčený a striedajúcemu hráčovi bude umožnené, aby ihneď vošiel do hracieho poľa zo svojej zóny návratu.

Striedanie

2.6 Hráč alebo brankár môžu byť vystriedaní kedykoľvek počas hry, a to tak, že opustia hracie pole cez zónu návratu. Striedajúci hráč môže vstúpiť do hracieho poľa zo zóny návratu ihneď, ako sa vystriedaný hráč viditeľne vynorí nad hladinou v zóne návratu a dotkne sa rukou nad hladinou vody so striedajúcim hráčom. Striedanie v dodatočnej zóne striedania je povolené ak náhradník vojde do tejto zóny spoza predĺženej bránkovej čiary, a obaja hráči – striedajúci hráč a jeho náhradník, sa vo vode, mimo ihriska dotknú rukami nad hladinou vody. Náhradník musí byť pripravený nahradiť hráča bez zdržania. Ak náhradník nie je pripravený, hra pokračuje bez náhradníka a ten môže v akomkoľvek okamihu vstúpiť do hracieho poľa z vyznačenej zóny na striedanie po dotknutí sa rukami.

2.7 Ak je podľa tohto pravidla vystriedaný brankár, musí ho vystriedať iba náhradný brankár. Podľa tohto pravidla sa nesmie uskutočniť žiadne striedanie v čase medzi prisúdením 5m pokutového hodu a jeho realizáciou alebo počas skúmania VAR. *V situácii, kedy brankár alebo náhradný brankár nie je oprávnený alebo schopný hrať, družstvo hrajúce so siedmymi hráčmi bude povinné hrať s alternatívnym brankárom, ktorý bude nosiť brankársku čiapku.* Brankár, ktorý bol vystriedaný náhradným brankárom, nemôže hrať na inej pozícii ako na pozícii brankára.

2.8 Žiadne striedanie, okrem prípadu krvácania, sa nesmie uskutočniť medzi prisúdením pokutového hodu a jeho realizáciou alebo počas skúmania VAR.

2.9 Striedajúci hráč môže vojsť do hracieho poľa z ktoréhokoľvek miesta:

- a) počas prestávky medzi hracími štvrtinami;
- b) po tom, čo bol dosiahnutý gól;
- c) počas oddychového času;
- d) aby vystriedal hráča, ktorý krváca alebo je zranený.

2.10 Ak hráč, z vlastnej iniciatívy, opustí hracie pole za iným účelom ako je striedanie, v na to určenej oblasti pre striedanie z boku, v mieste inom ako je zóna návratu alebo flying substitution area, tento hráč nebude potrestaný za opustenie hracieho poľa a tento hráč alebo jeho náhradník sa bude môcť vrátiť do hracieho poľa zo zóny návratu iba s povolením rozhodcu. Hráč sa taktiež môže vrátiť do hracieho poľa po góle, oddychovom čase alebo na začiatku ďalšej štvrtiny.

3. ROZHODCOVIA A ČLENOVIA ROZHODCOVSKÉHO ZBORU

3.1 Počas podujatí World Aquatics sú členovia rozhodcovského zboru zložený z dvoch rozhodcov, dvoch asistentov rozhodcov, časomeračov, zapisovateľov a video asistentov rozhodcov, každý s právomocami a povinnosťami špecifikovanými v prílohe 5 dodržiavajúc postupy špecifikované v prílohe 7.

3.2 Rozhodcovia majú nad zápasom absolútnu kontrolu. Ich autorita nad hráčmi je efektívna po celý čas, čo sú oni a hráči v oblasti bazéna. Všetky rozhodnutia rozhodcov

ohľadom faktických otázok sú definitívne a ich interpretácia pravidiel je záväzná počas celého zápasu. Rozhodcovia nepredpokladajú skutočnosti akejkoľvek situácie počas zápasu, ale interpretujú to, čo vidia, podľa svojich najlepších schopností.

3.3 Rozhodcovia majú právomoc:

(i) udeliť alebo neudeliť akýkoľvek obyčajný faul, vylúčenie alebo pokutový hod ale popritom podporovať akciu a výhodu pre útočiacu družstvo. Rozhodnúť v prospech útočiacu družstvo udelením faulu alebo zdržaním sa udelenia faulu ak, podľa ich uváženia, by udelenie faulu bolo výhodou pre družstvo faulujúceho hráča.

(ii) majú právomoc nariadiť vykázanie z okolia bazéna ktorémukoľvek hráčovi, striedajúcemu hráčovi, divákovi alebo funkcionárovi, ktorých správanie zabraňuje rozhodcom vo vykonávaní ich povinností správnym a nestranným spôsobom.

(iii) majú právomoc ukončiť zápas kedykoľvek ak, podľa ich názoru, správanie hráčov alebo divákov alebo iné okolnosti bránia riadnemu ukončeniu zápasu. Ak zápas musí byť ukončený, rozhodcovia nahlásia ich konanie kompetentnej osobe alebo orgánu SPF

4. TRVANIE ZÁPASU

4.1 Zápas má štyri štvrtiny, každá trvá osem minút samotnej hry. Čas začne na začiatku každej štvrtiny, keď sa hráč dotkne lopty. Po signalizovaní prerušenia sa časomiera zastaví, až kým je lopta vrátená do hry, a to tak, že opustí ruku hráča, ktorý zahráva príslušný hod alebo pokým sa hráča dotkne lopty po nariadenom neutrálnom hode.

4.2 Medzi prvou a druhou štvrtinou a medzi treťou a štvrtou štvrtinou je dvoj minútový interval. Medzi druhou a treťou štvrtinou je trojminútový interval. Družstvá, vrátane hráčov, trénerov a rozhodcovského zboru, si vymenia strany pred začiatkom tretej štvrtiny.

4.3 Každý zápas musí mať víťaza po skončení stretnutia. V prípade nerozhodného výsledku sa pristúpi k penaltovému rozstrelu tak ako je špecifikované v prílohe 6.

4.4 Ak sa musí zápas (alebo časť zápasu) zopakovať, v tom prípade góly, osobné fauly a oddychové časy, ktoré sa vyskytli počas času, ktorý bude zopakovaný, sú vymazané zo zápasovej zápisnice, avšak brutalita, nešportové správanie a iné vylúčenia do konca zápasu, taktiež akékoľvek červené karty predstavujú výnimky zaznamenané do zápasovej zápisnice.

5. ODDYCHOVÉ ČASY

5.1 Každé družstvo si môže vyžiadať dva oddychové časy počas zápasu. Oddychový čas trvá jednu minútu. Oddychový čas môže byť vyžiadany kedykoľvek vrátane času po góle, avšak nie v čase po nariadení pokutového hodu alebo počas skúmania VAR, trénerom družstva ktoré ma v držbe loptu zvolaním „time-out“ a ukázaním rukami tvar

„T“, ktorý signalizuje zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Družstvo má v držbe loptu pokiaľ jeden z jeho hráčov drží alebo pláva s loptou. Ak je vyžiadaný oddychový čas, zapisovateľ alebo rozhodca ihneď zastaví hru zapískaním na píšťalku a hráči sa okamžite vrátia na ich príslušné polovice hracieho poľa. Oddychový čas môže byť vyžiadaný taktiež hociktorým zariadením na to určeným v danom zápase.

5.2 Po tom, čo rozhodca zapíska na píšťalku, hra je znovu začatá družstvom, ktoré má v držbe loptu, umiestnením lopty na alebo za čiaru označujúcu polovicu hracieho poľa okrem situácie, keď je oddychový čas vyžiadaný pred zahájením rohového hodu, daný hod je zachovaný.

5.3 Ak si tréner družstva, ktoré má v držbe loptu, vyžiada ďalší oddychový čas, na ktorý družstvo nemá oprávnenie, zápas je prerušený a hra je znovu začatá hráčom opačného družstva umiestnením lopty do hry na čiare označujúcej polovicu hracieho poľa.

5.4 Ak si oddychový čas vyžiada tréner, ktorého družstvo nemá loptu v držbe, zápas je prerušený a 5m pokutový hod je prisúdený opačnému družstvu. Po vyžiadaní nelegálneho oddychového času tréner stráca právomoc na vybranie legálneho oddychového času ak ešte má nejaký k dispozícii.

5.5 Pri znovu začatí po oddychovom čase, hráči môžu zaujať akúkoľvek pozíciu na hracom poli podľa pravidiel vzťahujúcich sa na zahrávanie rohových hodov.

6. ZAČATIE A ZNOVUZAČATIE HRY

6.1 Biele čiapky alebo čiapky reflektujúce farby danej krajiny nosí družstvo uvedené ako prvé v oficiálnom programe a zápas začne naľavo od rozhodcovského stolíka. Druhé družstvo nosí modré čiapky alebo čiapky kontrastných farieb a zápas začne napravo od rozhodcovského stolíka.

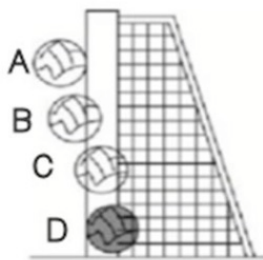
6.2 Na začiatku každej štvrtiny hráči zaujmú pozície na ich bránkovej čiare, asi 1 meter navzájom od seba, a aspoň 1 meter od bránkových tyčí. Nie viac ako dvom hráčom je dovolené byť medzi bránkovými tyčami. Žiadna časť hráčovho tela nesmie byť pred bránkovou čiarou na hladine vody.

6.3 Keď sú rozhodcovia presvedčení, že družstvá sú pripravené, rozhodca zapíska na píšťalku signalizujúc začatie zápasu a vhodí loptu do hry na čiare označujúcej polovicu hracieho poľa.

6.4 Po tom, čo bol dosiahnutý gól, hráči zaujmú pozície kdekoľvek v rámci ich príslušných polovic hracieho poľa. Za čiarou označujúcou polovicu hracieho poľa nesmie byť žiadna z hráčových častí tela na úrovni hladiny vody. Rozhodca znovu začne zápas zapískaním na píšťalku. V čase znovu začatia sa samotná hra obnoví, keď lopta opustí ruku hráča družstva, ktorý nedosiahol gól. Znovu začatie, ktoré nezodpovedá tomuto pravidlu, je opakované.

7. DOSIAHNUTIE GÓLU

7.1 Gól je dosiahnutý vtedy, keď lopta celým svojím objemom prešla bránkovou čiarou, medzi bránkovými tyčami a pod horným brvnom. Bránková čiara je imaginárna laserová čiara ktorá spája prednú hranu jednej bránkovej tyče s druhou. Gól je dosiahnutý vtedy celá lopta prejde bránkovú čiaru tak, ako je to zobrazené na obrázku pri bode D. Gól môže byť dosiahnutý z akéhokoľvek miesta v hracom poli ktoroukoľvek časťou tela okrem zovretej päste.



7.2 Gól môže byť dosiahnutý:

- a) po zahájení alebo akomkoľvek znovu zahájení hry po tom čo sa aspoň dvaja hráči (ktoréhokoľvek družstva, ale okrem brankára družstva bez držby lopty) úmyselne dotknúť lopty.
- b) z pokutového hodu
- c) ak hráč rozohrá voľný hodením lopty do hráčovej vlastnej bránky
- d) okamžitou strelou z hodu od bránky, rohového hodu alebo voľného hodu udeleného za územím 6 metrov
- e) hráčom, ktorý viditeľne zahrá loptu do hry po začatí alebo znovu začatí hry za územím 6 metrov:
 - i) po naplávani na loptu alebo zahájení štvrtiny
 - ii) po oddychovom čase alebo dosiahnutí gólu
 - iii) po zranení
 - iv) po úprave alebo výmene čiapky
 - v) po vyžiadaní lopty rozhodcom alebo po neutrálnom hode
 - vi) keď lopta opustí hraciu plochu bočnou stranou
 - vii) pri zhrávaní voľného hodu udeleného za územím 6 metrov
 - viii) po akomkoľvek inom zdržaní

7.3 Gól je dosiahnutý, ak po vypršaní 20 alebo 30 sekundovej držby lopty alebo na konci štvrtiny, je lopta v lete alebo sa pohybuje smerom k bránke a vojde do bránky vrátane odrazenia od vody, odrazenia od bránkovej tyče, žrde, brankára alebo iného hráča, okrem prípadu keď loptu zámerne zahrá alebo sa jej dotkne hráč útočiaciho družstva.

8. OBYČAJNÝ FAUL

8.1 Dopustenie sa nasledujúcich porušení pravidiel (8.2 až 8.15) je obyčajný faul, ktorý je potrestaný udelením voľného hodu opačnému družstvu pokiaľ to pravidlá nestanovujú inak.

8.2 Opustiť bránkovú čiaru na začiatku štvrtiny pred tým, než rozhodca dal signál na zahájenie hry. Voľný hod je zahrávaný z pozície lopty alebo, ak lopta nebola uvoľnená do hry, z čiar označujúcej polovicu hracieho poľa.

8.3 Pomáhať spoluhráčovi na začiatku štvrtiny alebo v inom čase počas hry.

8.4 Držať alebo odraziť sa od bránkovej žrde alebo konštrukcie, držať alebo odraziť sa od krajov bazéna počas samotnej hry alebo na začiatku štvrtiny.

8.5 Aktívne sa zúčastňovať hry, zatiaľ čo hráč stojí na dne bazéna, kráčať, keď hra prebieha alebo sa odraziť od dna bazéna za účelom hrania lopty alebo napádania súpera. Toto pravidlo neplatí pre brankára, ktorý sa nachádza vo svojej 6 metrovej oblasti.

8.6 Potopiť alebo držať celú loptu pod vodu pri napádaní súperom alebo úmyselne schovať loptu pred súperom.

8.7 Udrieť do lopty zovretou päsťou. Toto pravidlo sa nevzťahuje na brankára, pokiaľ sa nachádza v rámci svojho 6 metrového územia.

8.8 Hrať s loptou, alebo sa dotknúť lopty oboma rukami naraz. Toto pravidlo sa nevzťahuje na brankára, pokiaľ sa nachádza v rámci svojho 6 metrového územia.

8.9 Odstrčiť alebo odtlačiť sa od súpera, ktorý nemá loptu v držbe.

8.10 Nachádzať sa v súperovej gólovej zóne okrem prípadu, keď sa hráč nachádza za líniou lopty. Nie je faulom, ak sa hráč nachádza v oblasti dvoch metrov ale mimo gólovej zóny. Akýkoľvek hráč, ktorý sa nachádza za líniou lopty, môže vojsť do gólovej zóny aby mu bola nahratá lopta. Ak hráč v gólovej zóne nevystrelí ale prihrá loptu inému hráčovi, ktorý sa nachádza za líniou lopty, musí tento hráč okamžite opustiť gólovú zónu aby nebol potrestaný faulom podľa tohto pravidla.

8.11 Zahrať voľný hod, hod od bránky, rohový hod alebo pokutový hod inak ako je to predpísané, okrem prípadov uvedených v 12.2 a 13.4.

8.12 Pre družstvo, ktoré má v držbe loptu bez strely na súperovu bránku dlhšie ako:

a) 30 sekúnd hracieho času alebo

b) 20 sekúnd v prípade vylúčenia, rohového hodu alebo po odrazení lopty späť útočiacemu družstvom po strele vrátane po 5m pokutovom hode.

Časomerač zaznamenávajúci držbu lopty vynuluje ukazovateľ držby lopty:

- a) ak lopta opustila ruku hráča strieľajúceho na bránku. Ak sa lopta odrazí späť do hry od bránkovej žrde, horného brvna, hráča alebo od brankára, čas držby lopty nezačne znovu, až kým sa lopta neocitne v držbe jedného z družstiev. Čas sa nastaví na 20 sekúnd ak loptu získa útočiace družstvo, na 30 sekúnd ak loptu získa brániace družstvo
- b) ak držbu lopty získa brániace družstvo, čas sa nastaví na 30 sekúnd.
- c) ak je lopta zahraná do hry po udelení vylučovacieho faulu brániacemu hráčovi, čas útoku sa nastaví na 20 sekúnd. V prípade, že v čase vylúčenia je útočný čas vyšší ako 20 sekúnd, čas útoku zostáva, teda sa nereštuje.
- d) ak je lopta vrátená do hry po 5m pokutovom hode bez zmeny držby lopty, alebo po rohovom hode, čas útoku je nastavený na 20 sekúnd.
- e) ak je lopta vrátená do hry po 5m pokutovom hode so zmenou držby lopty, hodom od brány alebo neutrálnym hodom, čas útoku je nastavený na 30 sekúnd. Viditeľná časomiera ukazuje čas zostupným spôsobom (to znamená, ukazuje zostávajúci čas držby lopty).

8.13 Zdržiavať hru.

8.14 Simulovať faul.

8.15 Potopiť sa za účelom získania pozičnej výhody.

9. VYLÚČENIE

9.1 Dopustenie sa ktoréhokoľvek z nasledujúcich porušení pravidiel je vylučovací faul (9.4 až 9.18), ktorý je potrestaný (okrem prípadu, ak je inak uvedené v pravidlách) udelením voľného hodu opačnému družstvu a vylúčením hráča, ktorý spáchal faul.

9.2 Vylúčený hráč, vrátane hráča vylúčeného na zvyšok zápasu, sa musí ihneď opustiť ihrisko bez toho aby opustil vodu. Musí sa presunúť do zóny návratu (viditeľne sa vynorí nad hladinu a, pokiaľ je to nutné, dotkne sa rukou so striedajúcim hráčom) pri vlastnej bránkovej čiare bez toho, aby zasahoval do hry

9.3 Vylúčenému hráčovi alebo striedajúcemu hráčovi je dovolený návrat do hracieho poľa zo zóny návratu pri vlastnej bránkovej čiare, ak dôjde k výskytu jednej z nasledujúcich situácií:

- a) ak uplynulo 20 sekúnd samotnej hry a v tom čase zapisovateľ vztýči zodpovedajúcu vlajku
- b) ak bol dosiahnutý gól – vylúčený hráč alebo striedajúci hráč sa môžu vrátiť do hracieho poľa z ktoréhokoľvek miesta.
- c) ak družstvo vylúčeného hráča získalo držbu počas samotnej hry, v tom čase obranný rozhodca signalizuje návrat do hracieho poľa signálom ruky;
- d) ak je družstvu vylúčeného hráča udelený voľný hod, hod od brány alebo pokutový hod.

Vylúčenému hráčovi alebo striedajúcemu hráčovi nie je dovolené:

- a) odraziť alebo odtlačiť sa od steny bazéna alebo od hracieho poľa
- b) zasiahnuť do zarovnaní bránky
- c) striedajúcemu hráčovi nie je dovolené vstúpiť do hry namiesto vylúčeného hráča, pokiaľ vylúčený hráč nedosiahne zónu návratu pri vlastnej bránkovej čiare, okrem situácie medzi štvrtinami, po góle, počas oddychového času

Tieto ustanovenia platia aj pre vstup striedajúceho hráča, keď vylúčenému hráčovi boli udelené tri osobné fauly alebo bol iným spôsobom vylúčený zo zvyšku zápasu v súlade s pravidlami.

9.4 Ak hráč opustí vodu, aby si sadol alebo sa postavil na schody alebo kraj bazéna počas hry, okrem prípadu nehody, poranenia, choroby alebo s povolením rozhodcu. Vylúčený hráč, ktorý opustí vodu (okrem situácie po vystriedaní náhradníkom) sa prevíni proti pravidlu 9.13 (Nešportové správanie).

9.5 Zasahovať do zahrávania voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, vrátane:

- a) úmyselného odhodenia alebo neuvolnenia lopty s cieľom predísť normálnemu napredovaniu hry;
- b) akéhokoľvek pokusu o hratie lopty pred tým, než opustila ruku hráča zahrávajúceho hod.

9.6 Pokus o blokovanie nahrávky alebo strely s dvomi rukami mimo 6 metrovej oblasti.

9.7 Úmyselné šplechnutie vody do tváre súpera

9.8 Úmyselne blokovať alebo inak brániť voľnému pohybu súpera, ktorý nedrží loptu, vrátane plávania na súperových ramenách, chrbte alebo nohách. „Držanie lopty“ je dvíhanie, nosenie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahŕňa driblovanie s loptou.

9.9 Držanie, potopenie alebo potiahnutie súpera, ktorý nedrží loptu

9.10 Držanie súpera, ktorý nedrží loptu, dvomi rukami kdekoľvek v hracom poli.

9.11 Taktický faul. Ak obranca, kdekoľvek v hracom poli, fauluje útočníka so zámerom zabrániť rozvíjaniu útoku. Tento druh faulu sa nazýva taktický faul.

9.12 Úmyselné udretie alebo kopnutie súpera pri vykonaní neprimeraných pohybov s uvedeným úmyslom.

9.13 Byť vinný z nešportového správania, vrátane používania neprijateľného jazyka, agresívnej a vytrvalo hrubej hry, odmietnutia poslušnosti voči rozhodcovi, alebo prejavenie neúcty voči rozhodcovi alebo členovi rozhodcovského zboru, alebo správania proti duchu pravidiel, ktorým zneváži hru.

9.13.1 Ak sa hráč dopustí porušenia spomenutého v tomto pravidle vyskytne počas zápasu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom po najbližšom výskyte uvedenom vo 9.3 a musí opustiť bazén.

9.13.2 Ak sa hráč dopustí porušenia spomenutého v tomto pravidle počas intervalu medzi štvrtinami, počas oddychového času alebo po góle, hráč je vylúčený na zvyšok zápasu a striedajúci hráč je spôsobilý na návrat do hry ihneď pred znovu začatím zápasu. Hra znovu začne normálnym spôsobom.

9.13.3 Pokiaľ jeden alebo viacerí hráči družstva sústavne faulujú inak ako agresívnou hrou, nevhodným správaním alebo protestovaním proti rozhodnutiu rozhodcov alebo funkcionárov bez použitia neprijateľného jazyka, môže rozhodca ukázať žltú kartu týmto tímom. Ak toto správanie pokračuje, rozhodca udelí previnilému hráčovi toho istého družstva červenú kartu s vylúčením hráča do konca zápasu podľa 9.13 (nešportové správanie).

9.14 Spáchanie surovosti vrátane kopnutia, úderu alebo pokus o kopnutie alebo udretie so zákerným úmyslom proti súperovi alebo členovi rozhodcovského zboru, či už počas samotnej hry, prerušenia hry, oddychového času, po dosiahnutí gólu alebo počas intervalov medzi štvrtinami hry. Pokiaľ je vylúčeným hráčom brankár, náhradný brankár môže byť vystriedaný za iného hráča podľa pravidla 2.6.

9.14.1 Ak sa to vyskytne počas zápasu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený zo zvyšku zápasu a musí opustiť bazén a 5m pokutový hod je prisúdený opačnému družstvu. Hráč porušujúci pravidlá môže byť vystriedaný, ak uplynuli štyri minúty samotnej hry.

9.14.2 Ak k incidentu dôjde počas akéhokoľvek prerušenia, oddychového času, po góle alebo v intervale medzi štvrtinami hry, hráč je vylúčený zo zvyšku zápasu a musí opustiť bazén. 5m pokutový hod nie je prisúdený. Hráč porušujúci pravidlá môže byť vystriedaný, ak uplynuli štyri minúty samotnej hry a hra začne normálnym spôsobom

9.14.3 Ak rozhodcovia odpískajú súbežné surovosti alebo násilné prejavy hry voči hráčom opačných družstiev počas hry, obaja hráči sú vylúčení zo zvyšku zápasu s náhradníkmi, ktorí môžu nastúpiť do hry po uplynutí štyroch minút hry. Družstvo, ktoré malo loptu v držbe, bude prvé zahrávať 5m pokutový hod nasledovaný zahrávaním 5m pokutového hodu opačným družstvom. Po druhom zahrávaní pokutového hodu, družstvo, ktoré malo loptu v držbe, znovu začne hru voľným hodom na alebo za čiarou vyznačujúcou polovicu ihriska.

9.15 V prípade obojstranného vylúčenia hráčov opačných družstiev počas hry, obaja hráči sú vylúčení na 20 sekúnd pokiaľ nenastane situácia opísaná v 9.3 alebo sa zmení držba lopty. Ukazovateľ merajúci 30 sekundovú držbu lopty nie je vynulovaný. Hra je znovu začatá voľným hodom družstva, ktoré malo držbu lopty. Ak ani jedno z družstiev nemalo držbu lopty, keď boli obojstranné vylúčenia odpískané, ukazovateľ merajúci 30 sekundovú držbu lopty sú vynulovaný a hra je znovu začatá neutrálnym hodom. Obaja vylúčení hráči podľa tohto pravidla sa môže vrátiť do hry ak nastane jedna zo situácií opísaná v 9.3 alebo pri zmene držby lopty.

9.16 Ak vylúčený hráč alebo striedajúci hráč vstúpi do hracieho poľa nesprávne, vrátane porušenia 2.6. 2.7 a 9.3. Tomuto hráčovi je udelený iba jeden osobný faul, ktorý je zaznamenaný zapisovateľom ako vylučovací trest.

9.16.1 Ak sa tohto porušenia pravidiel dopustí hráč, ktorého družstvo nemá v držbe loptu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený a opačnému družstvu je prisúdený 5m pokutový hod.

9.16.2 Ak je tento priestupok spáchaný hráčom, ktorého družstvo má v držbe loptu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený a voľný hod je udelený opačnému družstvu.

9.17 Zasahovať do zahrávania 5m pokutového hodu. Hráč porušujúci pravidlá je vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom, s návratom do hracej plochy pri najbližšom výskyte uvedenom v 22.3 a v 5m pokutovom hode sa pokračuje alebo je opakovaný, ak si to vyžaduje situácia. Rozhodcovia môžu použiť VAR systém na posúdenie, či došlo k zasahovaniu do pokutového hodu. K tomuto priestupku môže dôjsť pred vykonaním hodu alebo po zapísknutí rozhodcom.

9.18 Ak brániaci brankár nezaujme správnu pozíciu na bránkovej čiare v čase zahrávania 5m pokutového hodu po tom, na čo bol viackrát upozornený rozhodcom. Iný brániaci hráč môže zaujať pozíciu brankára, ale bez brankárskych výsad alebo obmedzení.

10. FAULY NA PRISÚDNIE 5M POKUTOVÉHO HODU

10.1 Ktorékoľvek z nasledujúcich porušení (10.2 až 10.11) je faul na prisúdenie 5m pokutového hodu, ktorý je potrestaný prisúdením 5m pokutového hodu opačnému družstvu. Rozhodca môže počkať s odpískaním a počkať či útočník skóruje gól v rámci tej istej akcie. Ak hráč gól neskóruje, rozhodca udelí pokutový hod. Rozhodca môže signalizovať zodvihnutou rukou prípadný pokutový hod.

10.2 Ak sa brankár alebo obranca dopustí faulu v 6 metrovej oblasti, z ktorého by bol pravdepodobne dosiahnutý gól vrátane 10.4 až 10.7.

10.3 Ak vylúčený hráč úmyselne zasiahne do hry, vrátane zasiahnutia do zarovnania bránky. Pokiaľ vylúčený hráč nezačne opúšťať hraciu plochu takmer okamžite, môže to rozhodca považovať za úmyselný zásah podľa tohto pravidla.

10.4 Ak brankár alebo ktorýkoľvek iný brániaci hráč prevráti, stiahne alebo inak naruší umiestnenie bránky.

10.5 Ak sa brániaci hráč, v rámci 6 metrového územia, pokúsi blokovať nahrávku alebo strelu dvoma rukami.

10.6 Ak brániaci hráč, v rámci 6 metrového územia, zahrá loptu zovretou päťou

10.7 Ak hráč alebo brankár, v rámci 6 metrového územia, ponorí loptu pri napadnutí protihráčom.

10.8 Ak hráč alebo striedajúci hráč, ktorý podľa pravidiel nie je oprávnený zúčastniť sa na hre v tom čase, vstúpi do hracieho poľa. Hráč, ktorý porušil pravidlá, je tiež vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom. Striedajúci hráč môže vstúpiť do hracieho poľa po najbližšom výskyte uvedenom v 9.3.

10.9 Ak si tréner alebo ktorýkoľvek funkcionár alebo hráč družstva, ktoré nemá v držbe loptu, vyžiada oddychový čas. Za toto porušenie pravidiel nie je udelený osobný faul.

10.10 Ak tréner alebo ktorýkoľvek funkcionár alebo hráč družstva podnikne opatrenie so zámerom predísť pravdepodobnému gólu alebo zdržať zápas vrátane:

a) ak obranca úmyselne odhodí loptu predtým než útočiacie družstvo môže rozohrať voľný hod.

b) ak brániaci hráč po udelení voľného hodu za hranicou 6 metrov úmyselné zatlačí loptu do 6 metrového územia aby zabránil priamej strele.

Za toto porušenie pravidiel nie je udelený osobný faul trénerovi alebo funkcionárovi družstva.

10.11 Ak obranca nedovolené bráni útočníka zozadu v 6 metrovom území a útočiaci hráč je v čelom k bráne v snahe vystreliť, okrem situácie kedy sa obranca dotkne len lopty. Pokiaľ faul brániaceho hráča, popísaný v tomto pravidle, zabráni útočiacemu hráčovi skórovať, taktiež musí byť odpísaná penalta. Rozhodca počká s udelením pokutového hodu, kým nedôjde k strele alebo pokusu o strelu a musí udeliť pokutový hod, pokiaľ útočiaci hráč neskóruje.

10.12 Ak je v poslednej minúte zápasu družstvu prisúdený 5m pokutový hod, tréner môže zvoliť pokračovanie v držbe lopty a môže byť udelený voľný hod. Časomerač zaznamenávajúci držbu lopty vynuluje ukazovateľ držby lopty na 30 sekúnd a hra pokračuje rovnako ako po oddychovom čase.

Je na zodpovednosti trénera jasne signalizovať bez zdržania, ak si družstvo želá pokračovať v držbe lopty podľa tohto pravidla.

11. VOĽNÝ HOD

11.1 Voľný hod je zahrávaný z miesta, kde sa nachádza lopta, s výnimkou situácie, pokiaľ sa po faule brániaceho hráča lopta nachádza vo vnútri gólovej zóny. V tom prípade sa voľný hod sa musí zahrať z 2 metrovej hranice. Ak sa lopta nachádza mimo gólovej zóny v momente keď je udelený faul, voľný hod sa zahrá z miesta kde sa nachádza lopta.

11.2 Hráč, ktorému bol udelený voľný hod, zahráva loptu do hry okamžite, vrátane nahrávky alebo strely, ak to pravidlá umožňujú. Je priestupkom, ak hráč, ktorý je

jasne v pozícii umožňujúcej pohotovo zahrávať voľný hod, tak neučiní. Brániaci hráč, ktorý spáchal faul, učíní pohyb od hráča zahrávajúceho voľný hod na vzdialenosť minimálne 1 meter, skôr než zodvihne ruku, aby mu zabránil v nahrávaní alebo v strele. Hráč, ktorý tak neučiní, je vylúčený za „nedovolené bránenie“ podľa pravidla 9.5.

11.3 Voľný hod je zahrávaný bez zdržania hráčom, ktorý sa nachádza najbližšie k lopte spôsobom, ktorý umožňuje hráčom vidieť, ako lopta opúšťa ruku hráča zahrávajúceho hod. Ten potom môže preniesť alebo driblovať s loptou pred tým, než ju prihrá inému hráčovi alebo vystrelí ak to pravidlá povoľujú. Lopta je v hre ihneď, keď opustí ruku hráča zahrávajúceho voľný hod.

11.4 Voľný hod sa taktiež udeľuje proti družstvu, ktoré sa ako posledné dotklo lopty ktorá prešla bočnou stranou mimo hraciu plochu (vrátane odrazenia lopty od strany ihriska) okrem prípadu kedy obranca blokoval strelu, ktorá opustí ihrisko bočnou stranou, v tomto prípade je voľný hod udelený pre brániace družstvo.

12. HOD OD BRÁNKY

12.1 Hod od bránky je udelený ak celá lopta prešla bránkovou čiarou vynímajúc medzi bránkovými žrdami a pod horným brvnom s tým, že naposledy sa jej dotkol ktorýkoľvek iný hráč než brankár brániaceho družstva.

12.2 Hod od bránky je zahrávaný podľa 11.3 bez zdržania ktorýmkoľvek hráčom družstva odkiaľkoľvek v rámci 2 metrovej oblasti alebo z miesta kde sa nachádza lopta ak je to mimo 2 metrov. Hod od bránky nezahrávaný v súlade s týmto pravidlom je opakovaný

13. ROHOVÝ HOD

13.1 Rohový hod je udelený, keď celá lopta úplne prejde bránkovou čiaru vynímajúc priestor medzi bránkovými žrdami a pod hornou žrdou, s tým, že sa jej naposledy dotkol brankár brániaceho družstva alebo keď brániaci hráč zámerne pošle loptu cez bránkovú čiaru.

13.2 Rohový hod je zahrávaný podľa 11.3 bez zbytočného omeškania hráčom útočiaceho družstva z dvoj metrovej značky na strane najbližšej k miestu, kde lopta prešla bránkovou čiarou. Hod nemusí byť zahrávaný najbližším hráčom.

13.3 Počas zahrávania rohového hodu sa hráči útočiaceho družstva nesmú nachádzať v gólovej zóne.

13.4 Rohový hod zahrávaný z nesprávnej pozície alebo zahrávaný pred tým, než hráči útočiaceho družstva opustia gólovú zónu sa musí zopakovať.

14. NEUTRÁLNY HOD

14.1 Neutrálly hod je udelený:

- a) ak na začiatku štvrtiny je rozhodca toho názoru, že lopta spadla do pozície, ktorá jednoznačne zvýhodňuje jedno z družstiev;
- b) ak jeden alebo viac hráčov spáchajú obyčajný faul v ten istý moment, čo spôsobí, že je pre rozhodcu nemožné rozlíšiť, ktorý z hráčov sa prehrešil ako prvý;
- c) ak obaja rozhodcovia zapískajú píšťalkou v ten istý moment udeľujúc faul opačným družstvám;
- d) ak žiadne z družstiev nemá loptu v držbe a jeden alebo viacerí hráči opačných družstiev spáchajú vylučovací faul v ten istý moment. Neutrálly hod bude udelený po tom, čo boli hráči porušujúci pravidlá vylúčení;
- e) ak lopta narazí do stropu alebo uviazne v strope.

14.2 Počas neutrálneho hodu rozhodca hodí loptu do hracieho poľa približne v rovnakej horizontálnej pozícii, v ktorej sa vyskytla daná udalosť, a to takým spôsobom, aby umožnil hráčom oboch družstiev rovnakú príležitosť dosiahnuť na loptu. Neutrálly hod udelený v rámci gólovej oblasti je zahrávaný na čiare označujúcej 2 metre.

14.3 Ak je pri neutrálnom hode rozhodca presvedčený, že lopta spadla do pozície, ktorá zvýhodňuje jedno z družstiev, rozhodca si vypýta loptu a opakuje hod.

15. POKUTOVÉ HODY

15.1 5m pokutový hod je zahrávaný ktorýmkoľvek hráčom družstva, ktorému je prisúdený, z ktoréhokoľvek bodu na súperovej čiare vyznačujúcej 5 metrov.

15.2 Všetci hráči opustia 6 metrovú oblasť a sú aspoň 3 metre vzdialení od hráča zahrávajúceho pokutový hod. Jeden hráč z brániaceho družstva má ako prvý právo zaujať miesto na 6 metrovej línii z každej z oboch strán hráča zahrávajúceho pokutový hod. Brániaci brankár zaujme pozíciu medzi bránkovými žrdami a žiadna z častí jeho tela sa nenachádza pred bránkovej čiary na hladine vody. Rozhodca môže jeden krát upozorniť hráča alebo brankára aby zaujal správnu pozíciu. Ak tento hráč alebo brankár tak neučiní, bude vylúčený a môže sa znovu vrátiť do hry pri najbližšom výskyte pravidla 9.3.

15.3 Ak je rozhodca dozerajúci na zahrávanie pokutového hodu spokojný s tým, že hráči sú na svojich správnych pozíciách, rozhodca signalizuje zahrávanie pokutového hodu zapískaním na píšťalku a súčasne spustením paže z vertikálnej do horizontálnej polohy.

15.4 Hráč zahrávajúci pokutový hod má v držbe loptu a musí ju ihneď hodiť neprerušeným pohybom priamo na bránku. Hráč môže zahrávať pokutový hod zdvihnutím lopty z vody alebo držiac loptu v zdvihnutej ruke a lopta môže byť vzatá

spätne od smeru bránky v príprave na hod vpred za predpokladu, že plynulosť pohybu nie je prerušená pred tým, než lopta opustí ruku hádžuceho hráča.

15.5 Ak sa lopta odrazí od bránkovej žrde, horného brvna alebo od brankára, zostáva v hre, a nie je nutné, aby ďalší hráč zahrával loptu alebo sa jej dotkol pred tým, než môže byť dosiahnutý gól.

15.6 Ak v tom istom čase, ako rozhodca prisúdi pokutový hod časomerač opíska koniec štvrtiny, všetci hráči okrem hráča zahrávajúceho pokutový hod a brániaceho brankára opustia vodu pred tým, než je pokutový hod zahrávaný. V tejto situácii, ak sa lopta odrazí späť do hry od bránkovej žrde, horného brvna alebo brankára, lopta je okamžite mŕtva.

16. OSOBNÉ CHYBY, ŽLTÁ A ČERVENÁ KARTA

16.1 Pokiaľ hráč zaviní faul alebo 5m pokutový hod, je mu zaznamenaný osobný faul. Rozhodca signalizuje zapisovateľovi číslo čiapky hráča, ktorý sa dopustil porušenia pravidiel.

16.2 Pri udelení tretieho osobného faulu je hráč vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom po najbližšom výskyte uvedenom v pravidle 9.3. Ak je tretí osobný faul faulom na prisúdenie pokutového hodu, náhradník vstúpi do hracieho poľa okamžite.

16.3 Rozhodca, pokiaľ je to nevyhnutné, musí využiť žltú a červenú kartu na kontrolovanie funkcionárov a náhradníkov na lavičke ak aj hráčov vo vode. Použitie žltej a červenej karty je charakterizované nasledovne:

16.3.1 Udelenie žltej karty rozhodcom je oficiálne varovanie pre hlavného trénera družstva.

16.3.2 Následná červená karta udelená rozhodcom je signálom pre hlavného trénera, funkcionára alebo hráča na lavičke aby okamžite opustil priestory bazéna. Ak to vyžaduje situácia, rozhodca môže udeliť hlavnému trénerovi priamo červenú kartu bez predošlého udelenia žltej karty.

16.3.3 Pokiaľ rozhodca vylúči trénera zo zápasu, iný funkcionár na lavičke môže zaujať jeho pozíciu avšak bez privilégií hlavného trénera. Funkcionár nesmie stáť a pohybovať sa od lavičky ale môže si vyžiadať oddychový čas podľa pravidiel. Počas oddychového času, po góle pred znovu zahájením hry sa funkcionár môže voľne pohybovať pozdĺž bazéna po polovicu a dávať inštrukcie družstvu

16.3.4 Ak sa počas zápasu previní hráč nešportovým správaním, rozhodca mu udelí červenú kartu spolu s príslušným trestom.

16.3.5 Rozhodca môže udeliť žltú kartu v prípade ak podľa rozhodcu hráč kontinuálne hrá nešportovo alebo simuluje. (8.4) Rozhodca udelí žltú kartu družstvu a ukáže na previnilého hráča. Ak hráč bude v tomto pokračovať, rozhodca udelí hráčovi červenú

kartu viditeľne pre obe družstvá a stolík, nakoľko je to považované za nešportové správanie (9.13).

16.3.6 Členovia družstva, ktorí sa previnia nešportovým správaním budú potrestaní podľa pravidiel 9.13 a musia opustiť oblasť bazéna.

16.3.7 Ak je hráč alebo funkcionár družstva vylúčený z konkrétneho zápasu, družstvo dohráva s nižším počtom hráčov alebo funkcionárov družstva na lavičke; za predpokladu, že na lavičke sa nachádza aspoň jeden (1) funkcionár družstva.

Ak sú viac ako traja členovia toho istého družstva vrátane funkcionárov družstva vylúčený zo zápasu, toto družstvo bude z tohto zápasu diskvalifikované a skóre bude kontumované v prospech súpera 5:0, pokiaľ nebol gólový rozdiel v čase štvrtého vylúčenia vyšší. V takom prípade sa zachová skutočné skóre.

17. NEHODY, ZRANENIA A CHOROBY

17.1 Hráčovi je dovolené opustiť vodu, alebo sa posadiť, alebo sa postaviť na schody, alebo na kraji bazéna počas hry v prípade nehody, zranenia, choroby, alebo s povolením rozhodcu. Hráč, ktorý legitímne opustil vodu, môže znovu vstúpiť do hracieho poľa zo zóny návratu pri jeho vlastnej bránkovej čiare počas zodpovedajúceho prerušenia s dovolením rozhodcu.

17.2 Ak hráč krváca, rozhodca okamžite nariadi hráčovi ísť von z vody s okamžitým vstupom striedajúceho hráča a zápas pokračuje bez prerušenia. Po tom, čo sa krvácanie zastavilo, hráčovi je dovolené byť striedajúcim hráčom v obvyklom priebehu hry.

17.3 Ak sa objaví nehoda, zranenie alebo choroba, iná než krvácanie, rozhodca môže na základe rozhodcovského úsudku prerušiť zápas na nie viac než tri minúty, v takom prípade rozhodca dá pokyn časomeračovi ohľadom toho, kedy začína doba prerušenia.

17.4 Ak je zápas zastavený kvôli nehode, zraneniu, chorobe, krvácaniu alebo inému nepredvídateľnému dôvodu, družstvo, ktoré má v držbe loptu v čase prerušenia dá loptu do hry na mieste prerušenia, keď je hra obnovená.

17.5 Hráčovi nie je dovolené sa ďalej zúčastniť na zápase, pokiaľ vošiel do hracieho poľa striedajúci hráč, okrem okolností 17.2 (krvácanie).

18. IHRISKO PRE VODNÉ PÓLO

18.1 VŠEOBECNÉ POŽIADAVKY

18.1.1 Vodnopólové rozmery a vybavenie sú detailne zobrazené v diagrame hracieho poľa zobrazeného pod diagramom 1.

18.1.2 Hracie pole má rozmer 30.60m x 20.00m pre mužov a 25.6m x 20.00m pre ženy.

Vzdialenosť medzi bránkovými čiarami nie je menej než 20 metrov, a nie viac než 30 metrov pre zápasy mužov. Vzďialenosť medzi bránkovými čiarami nie je menej než 20 metrov, a nie viac než 25 metrov pre zápasy žien

Šírka hracieho poľa nie je menej než 10 metrov, a nie viac než 20 metrov. Hranica hracieho poľa je na každom konci 0,3 metra za bránkovou čiarou.

Výnimka z tohto pravidla môže byť povolená podľa uváženia federácie organizujúcej zápas.

18.1.3 Hĺbka vody nemôže byť nižšia ako 1.8 metra v akomkoľvek mieste hracieho poľa.

18.1.4 Teploty vody má byť medzi 25 – 27 stupňov celzia.

18.1.5 Intenzita svetla by nemala byť nižšia ako 600 luxov

18.1.6 Minimálna výška stropu nie je špecifikovaná

18.1.7 DRÁHY

Každá dráha ma minimálny priemer 0,06 metra a maximálny priemer 0,12 metra.

Dráhy by mali byť zaistené na každej stene ukotvením o konzoly zapustené do steny. Ak je kotva umiestnená mimo bazéna, použije sa na ukotvenie nástavec, pevný a nepružný. Nainštalovaná dráha by mala byť v bazéne. Kotva vrátane nástavca nesmie zasahovať viac ako 10 mm do bazéna. Kotva nesmie ovplyvňovať dĺžku lana dráhy o viac než ± 10 mm na každom konci dráhy. Kotvy by mali byť nainštalované tak, aby vydržali 20 kN. Dráha musí byť vybavená ťažnou pružinou, tlmiacou náhle vysoké bodové zaťaženie a lano odolávajúce ťahovej sile 12 kN.

18.1.8 ZÓNA PRE STRIEDANIE Z BOKU

Na bočnej vonkajšej strane hracieho poľa, na strane kde sa nachádzajú lavičky, musí byť k dispozícii priestor pre striedanie z boku. Šírka tejto plochy nesmie byť menšia ako 0,50 metra. Určený priestor pre striedanie z boku pre každý tím sa nachádza medzi bránkovú čiarou pred lavičkou mužstva a stredom ihriska.

18.3 VYBAVENIE IHRISKA PRE VODNÉ PÓLO

18.3.1 OZNAČENIA

Rozlišovacie značky musia byť umiestnené na oboch stranách ihriska označujúc bránkové čiary, línie 2,0 m a 6,0 m od tejto čiary a polovicu vzdialenosti medzi bránkovými čiarami. Tieto označenia musia byť zreteľne viditeľné počas celého zápasu.

Biela značka sa meria od kotviaceho bodu a má mať hodnotu 0,3 metra tak aby bola v línii s prednou hranou bránkovej čiary. Toto je rovnaké na oboch stranách ihriska.

Dvojmetrová červená značka sa meria od prednej časti bránky smerom do ihriska. Toto musí byť rovnaké na oboch koncoch hracieho poľa.

Žltá značka sa meria 4 metre od značky 2 metrov v smere do hracieho poľa.

5 metrov od prednej hrany bránkovej čiary bude umiestnená červená značka. Toto musí byť rovnaké na oboch koncoch ihriska.

Strednú časť ihriska označuje zelená dráha a mala by mať 18 metrov pre zápasy mužov a 13 metrov pre zápasy žien.

Biela značka je umiestnená v strede zelenej oblasti na označenie stredu poľa.

Zóny pre vylúčenia musia byť umiestnené v dvoch rohoch na opačnej strane bazéna ako oficiálny stolík. Majú dĺžku 2 metre a nachádzajú sa pozdĺž bránkovej čiary.

18.3.2 Platforma pre rozhodcov

Plošiny musia byť k dispozícii na oboch stranách ihriska a musia mať 1 meter na šírku a 70 cm na výšku nad hladinou vody. Tieto platformy umožňujú rozhodcom voľný pohyb z jednej strany ihriska na druhú. Pri bránkových čiarach musí byť zabezpečený dostatočný priestor pre bránkových rozhodcov. Plošiny musia byť farebne odlišené, aby spĺňali špecifikáciu ako je znázornené na diagrame ihriska. Pozri Schéma pre vodné pólo, príloha 2.

18.3.3 Bránkové tyče a brvno musia byť drevené, kovové alebo syntetické (plastové) s pravouhlými prierezmi 80,0 milimetrov, v pravom uhle s bránkovou čiarou a natreté bielou farbou.

Bránkové tyče musia byť pevné a kolmé na každom konci hracieho priestoru, v rovnakej vzdialenosti od strán a najmenej 0,3 metra pred koncami ihriska alebo akejkoľvek prekážky. Akékoľvek miesto na státie alebo odpočinok pre brankára okrem dna bazéna nie je povolené.

Vnútorne strany bránkových tyčí musia byť od seba vzdialené 3,0 metra.

Spodná strana žrde musí byť 0,9 metra nad hladinou vody.

18.3.4 Zóna návratu

Obdĺžniková zóna vstupu pre vylúčených hráčov musí mať nasledovné rozmery: 2,0 m x 1,08 m.

18.3.5 Siete

K bránkam musia byť pripevnené siete, aby uzatvorili celý bránkový priestor pevne pripevnené k bránkovým tyčiam a brvnu, pričom všade v bránkovisku je za bránkovou čiarou voľný priestor najmenej 0,3 m.

20. PRÍLOHY

20.1 NASLEDOVNÉ PRÍLOHY SÚ SÚČASŤOU PRAVIDIEL:

PRÍLOHA 1 A 2 – SCHÉMY

PRÍLOHA 3 – DEFINÍCIE

PRÍLOHA 4 – IHRISKO A VYBAVENIE

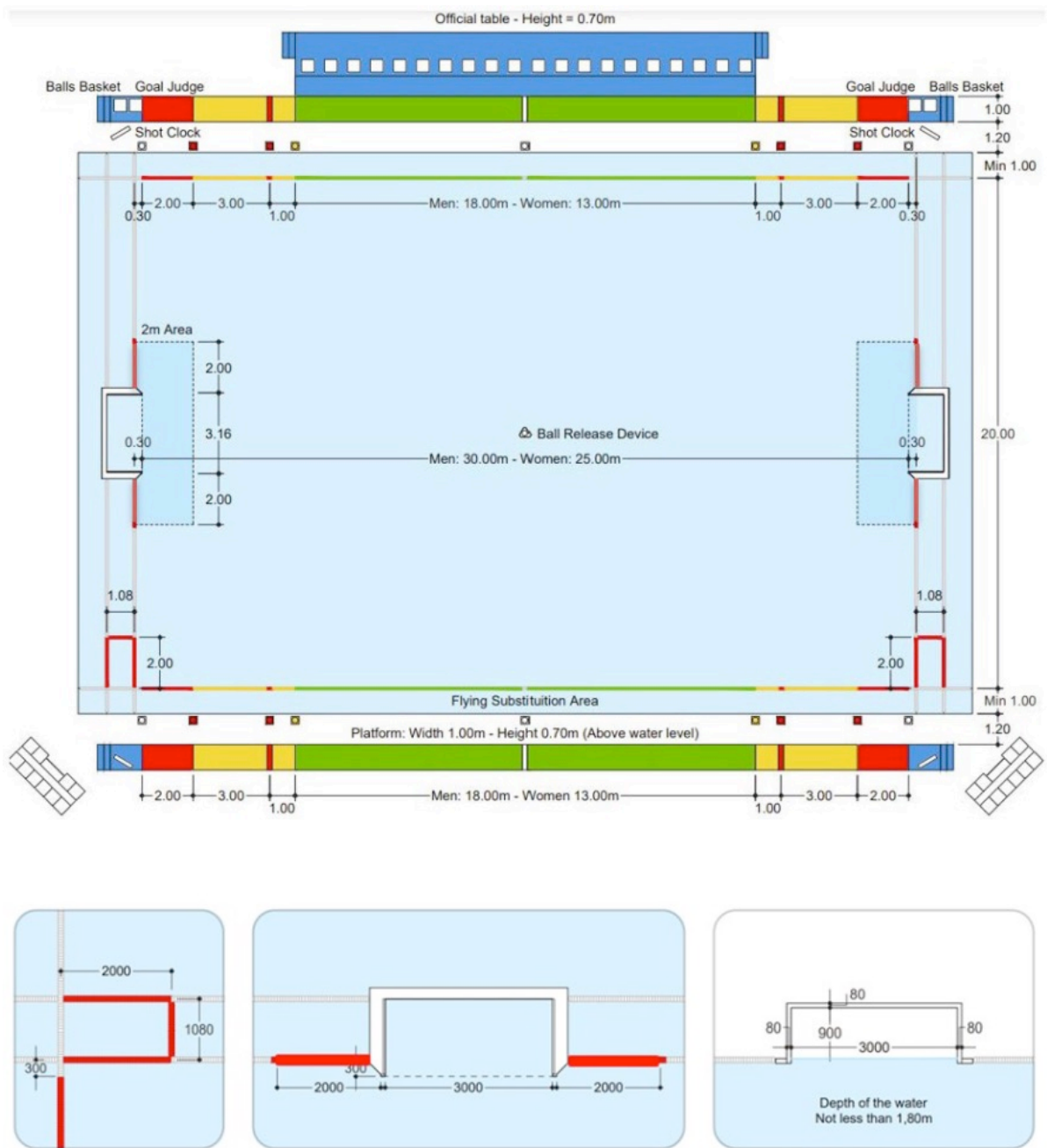
PRÍLOHA 5 – ROZHODCOVIA

PRÍLOHA 6 – PENALTOVÝ ROZSTREL

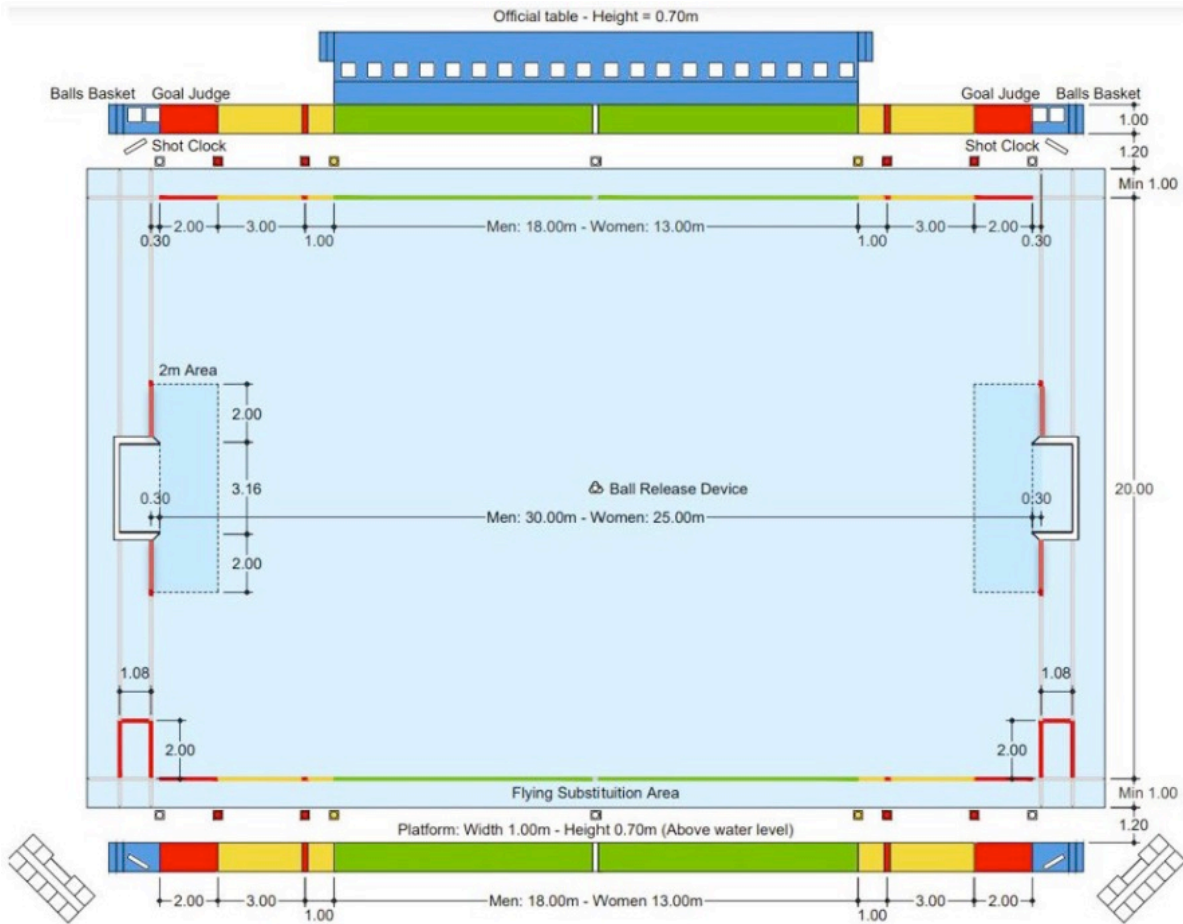
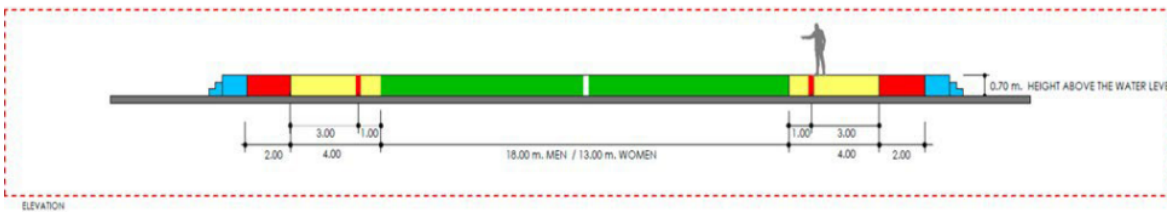
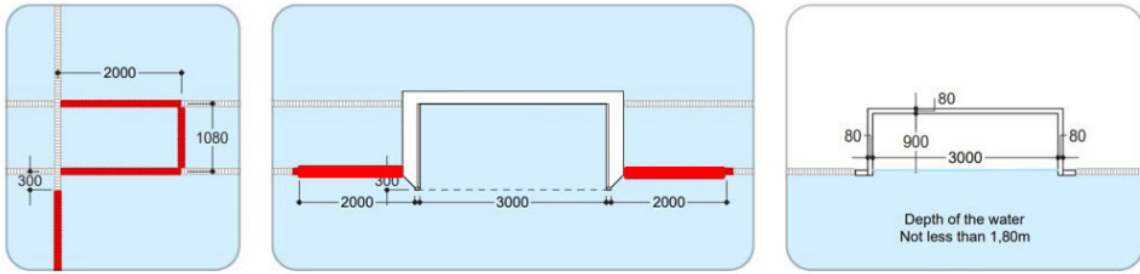
PRÍLOHA 7 – VAR

PRÍLOHA 8 – SIGNALIZÁCIA ROZHODCOV

PRÍLOHA 1 – SCHÉMA IHRISKA



PRÍLOHA 2 – SCHÉMA IHRISKA



PRÍLOHA 3 – DEFINÍCIE

1. HRACIE POLE A JEHO VYBAVENIE

1.1. Hracie pole: Časť vody oficiálne označená ako miesto pre hru vodného póla, ako je opísané v prílohe 4.

1.2. Oficiálny stolík: Určené miesto, kde ostatní potrební funkcionári a oprávnené osoby vykonávajú svoje povinnosti počas zápasu.

1.3. Striedanie z boku ihriska: Možnosť tímu vymeniť si hráčov počas hry cez priestor na striedanie.

1.4. Zóna na striedanie z boku: Plocha určená pravidlami na strane ihriska, kde sa môže uskutočňovať toto striedanie.

1.5. Gól (definícia A): Výsledok, keď lopta úplne prejde bránkovou čiarou za prednú čiaru bránkových tyčí a pod brvno.

1.6. Bránková čiara: koniec ihriska tvorený prednou hranou bránkovej tyče (7.1)

1.7. Bránkovisko: Je obdĺžnikové pole siahajúce 2 metre od bočných vonkajších strán bránkových tyčí k 2 metrovej čiare oproti bránkovej čiare. Do tohto priestoru nesmú útočiaci hráči vstúpiť bez držania lopty, pokiaľ nie sú za líniou lopty.

1.8. 5 metrová línia: Línia, odkiaľ sa má zahrať pokutový hod.

1.9. 6 metrové územie: je priestor do 6 metrov od bránkovej čiary, kde sa niektoré fauly podľa pravidiel o pokutových hodoch stávajú faulom na udelenie pokutového hodu.

1.10. Poliaci čiar: Čiara, ktorá v strede rozdeľuje dĺžku ihriska na dve rovnaké polovice.

1.11. Bránka: Konštrukcia, do ktorej musí lopta úplne vojsť, aby mohol byť uznaný gól. (Príloha 4.2)

2. DRUŽSTVÁ A STRIEDANIA

2.1. Družstvo: družstvo hráčov vodného póla podľa popisu v časti 6

2.2. Hráč: individuálny člen družstva vodného póla.

2.3. Brankár: individuálny člen tímu s čiapkou 1 alebo 13, ktorého hlavnou úlohou je zabrániť lopte dostať sa do bránky.

2.4. Náhradník: Hráč vstupujúci na ihrisko, aby nahradil hráča, ktorý sa už nachádza v ihrisku, alebo vylúčeného hráča.

2.5. Rezerva: Člen tímu, ktorý v danom čase nehrá.

2.6. Určená oblasť pre bočné striedanie: je „Oblasť pre striedanie z boku“

2.7. Zóna návratu: Miesto, odkiaľ sa hráč alebo náhradník vracia do hracieho poľa po vylúčení.

2.8. Výhoda: Možnosť útočiaceho hráča a/alebo útočiaceho tímu pokračovať v hre s loptou s cieľom vytvoriť príležitosť skórovať.

Rozhodcovia musia rozhodovať tak, aby útočiace družstvo mohlo využiť svoju výhodu.

2.9. Červená karta: Signál od rozhodcu o vylúčení zo zvyšku zápasu hráčovi, trénerovi alebo akémukoľvek funkcionárovi družstva.

2.10. Žltá karta: Varovný signál od rozhodcu trénerovi za nevhodné správanie alebo nedostatočnú disciplínu na lavičke, alebo za opakované simulovanie a pretrvávajúce nečestné hranie družstva.

2.11. Previnilý hráč: Hráč, ktorý sa dopustí chyby podľa pravidiel.

3. ROZHODCOVIA

3.1. Video asistent rozhodcu – VAR: Videotechnológia a asistent rozhodcu, ktoré môže rozhodca použiť na konečné rozhodnutie po preskúmaní situácie v situáciách popísaných v Prílohe 7 – Protokol VAR.

3.2. Rozhodca: Rozhodca má zodpovednosť za vedenie hry s určenými funkciami stanovenými pravidlami.

3.3. Možnosť zahrať loptu: Keď hráč, ktorý má loptu, je schopný pokračovať v hre uvedením lopty do hry.

3.4. Center: Útočiaci hráč, ktorého hlavná pozícia je blízko súperovej 2-metrovej čiary a všeobecne medzi šírkou bránkových tyčí.

3.5. Obranca centra: Obranca, ktorého primárnou zodpovednosťou je brániť útočiaceho centra.

3.6. Bránkový rozhodca alebo asistent rozhodcu: Rozhodca sediaci na bránkovej čiare, ktorý je zodpovedný za pomoc rozhodcovi pri určovaní, či lopta vnikla do bránky alebo minula bránkovú čiaru, vrátane toho, kto sa naposledy dotkol lopty, ako aj za vhadzovanie novej lopty podľa pokyny rozhodcov.

3.7. Začiatok alebo reštart: Začiatok hry na začiatku štvrtiny, po góle alebo potom, čo si rozhodca vyžiadal na loptu a prerušil hru.

4. TRVANIE ZÁPASU

4.1. Zápas: Tímy hrajú štyri štvrtiny, pričom každá štvrtina pozostáva z ôsmich minút skutočného hracieho času; spolu 32 minút. Zápas začína na začiatku každej štvrtiny, keď sa hráč dotkne lopty, zastaví sa pri každom prerušení signalizovanom rozhodcom alebo časomierou a pokračuje po každom prerušení, keď hráč uvedie loptu do hry podľa pravidiel, vystrelí alebo prihrá loptu.

4.2. Penaltové rozstrely: Metóda určenia konečného výsledku hry, ak by skóre bolo vyrovnané v riadnom hracom čase. Metóda je opísaná v prílohe 6.

4.3. Útočný rozhodca: Rozhodca, ktorý primárne venuje pozornosť útočnej situácii pred bránkou po pravici rozhodcu.

4.4. Obranný rozhodca: Rozhodca, ktorý kontroluje útočnú situáciu po ľavici rozhodcu. Tento rozhodca vo všeobecnosti nezastáva pozíciu bližšie k bráne, na ktorú sa útočí, ako hráč útočiaceho družstva, ktorý je najďalej od bránky.

5. ODDYCHOVÝ ČAS

5.1. Oddychový čas: Prerušenie hry na jednu minútu, ktoré môže útočiaci tím kedykoľvek využiť, s výnimkou pri nariadenom pokutovom hode alebo pri kontrole VAR. Každé družstvo má nárok na dva oddychové časy na zápas.

5.2. Ilegálny oddychový čas: Požadovaný timeout, na ktorý tím nemá nárok.

5.3. Držba lopty: Držba lopty je, keď hráč jedného z tímov drží loptu alebo s ňou pláva.

7. DOSIAHNUTIE GÓLU

7.1. Viditeľné zahranie lopty do hry: znamená, že lopta musí opustiť ruku hráča s loptou. Prehodenie lopty z ľavej do pravej ruky hráča sa považuje za zahranie lopty do hry.

7.2. Naznačenie strely: naznačenie strely pohybom ruky.

7.3. Naplávanie na loptu: Na začiatku štvrtiny sa lopta umiestni do stredu ihriska a po signalizácii začiatku hry tímy šprintujú do stredu bazéna, aby získali loptu.

8. OBYČAJNÉ FAULY

8.1. Nesprávny štart: Nesprávne začatie hry, buď pred signálom od rozhodcu, alebo odrazením od bránky alebo ovplyvnením zarovnanie bránky.

8.2. Faul: Porušenie pravidla, ktoré má za následok zastavenie času hry a udelenie voľného hodu. Existujú dva typy faulov:

- Fyzické chyby (fyzický kontakt hráča, ktorý bráni súperovi pokračovať v pohybe)
- Technické chyby (proti pravidlám, napr. chybný štart alebo reštart, úder do lopty zovretou päšťou, dve ruky atď.)

8.3. Topená lopta: Bežná chyba nariadená hráčovi za to, že zatiahol loptu pod vodu, keď je atakovaný protivníkom, alebo s úmyslom skryť loptu pred protivníkom.

8.4. Obojstranné vylúčenie: Keď sú súčasne vylúčení dvaja hráči zo súperiacich tímov.

8.5. Duch hry: Definujúca charakteristika tohto športu. Hrať v duchu znamená hrať na víťazstvo a zároveň rešpektovať spoluhráčov, súperov a hru samotnú. Je definovaný pochopením pravidiel a hraním s integritou a čestnosťou.

8.6. Odtlačenie: Použitie ruky, paže, nohy alebo inej časti tela na odtlačenie súpera a získanie výhody.

8.7. Kopanie: zahnanie sa, úder alebo rázny výpad nohou na telo alebo tvár súpera, čo sa pokladá za osobnú chybu.

8.8. Simulácia: Predstierať, že ste faulovaný.

8.9. Naplávanie: Útočný ťah hráča, ktorý stojí tvárou v tvár súperovi a ktorý sa pokúša agresívne preplávať popri tomto hráčovi do výhodnej pozície bližšie k bránke.

8.10. Plávajúci hráč: Hráč, ktorý pláva smerom k bránke, zvyčajne začína z nehybnej pozície tvárou k súperovi a pokúša agresívne preplávať s protivníkom do výhodnej pozície bližšie k bránke.

8.11. Atakovať: Držať, potápať, ťahať dozadu alebo brániť hráčovi, ktorý drží loptu.

8.12. Poliaca čiara: Čiara, ktorá rozdeľuje dĺžku ihriska na dve rovnaké polovice v strede ihriska.

8.13. Útočný faul: Faul spáchaný útočiacim hráčom, ktorý vedie k voľnému hodu udelenému brániacemu družstvu.

8.14. Držanie lopty: Dvíhanie, nosenie alebo dotýkanie sa lopty, okrem driblovania s loptou.

9. VYLUČOVACIE FAULY

- 9.1. Nesprávny vstup: Vstup hráča do hry počas zápasu, ktorý nie je v súlade s pravidlami.
- 9.2. Nesprávny návrat: Vstup náhradníka do hry počas zápasu, ktorý nie je v súlade s pravidlami.
- 9.3. Vylučovací faul: Chyba, pri ktorej je hráč vylúčený z účasti v hre na určitý čas, tak ako je predpísané v pravidlách.
- 9.4. Nešportové správanie: Akékoľvek nevhodné správanie, vrátane neúcty k rozhodcovi alebo súperovi, ako aj prejavy nerešpektovania pokynov od rozhodcu.
- 9.5. Brutalita: Akcia hráča, ktorej cieľom je spôsobiť zranenie alebo zraniť iného hráča alebo funkcionára, bez ohľadu na to, či došlo ku kontaktu.
- 9.6. Agresívna hra: Správanie, ktoré môže viesť k zraneniam protihráčov. Zámerom tohto druhu faulov je zamedziť a úplne zastaviť výhodu alebo priebeh hry alebo postup hráča, prípadne vyprovokovať súpera. Nebezpečná hra bez jasného úmyslu zraniť protihráča, ale zvyčajne je spôsobená emóciami.
- 9.7. Opakujúce fauly: Nepovolené fauly brániacich hráčov, ktoré zastavujú útok. Zámerom týchto faulov nie je zraniť súpera, ale zamedziť plynulosti hry, výhodu a rýchlosť, ako aj zastrašiť súpera.
- 9.8. Nepovolené bránenie: Prekážať v pohybe nedovolenými fyzickými činmi, ako je držanie alebo blokovanie súpera.
- 9.9. Držanie súpera: Používať ruky, ruky alebo nohy na pridržiavanie sa súpera s úmyslom obmedziť pohyb.
- 9.10. Potopiť: Zatlačiť súpera pod vodu.
- 9.11. Potiahnuť späť: Potiahnuť súpera.
- 9.12. Zasahovať do voľného hodu, hodu od bránky alebo pokutového hodu: Prekážať alebo zasahovať do vykonávania ktoréhokoľvek z týchto hodov.
- 9.13. Neprimerané pohyby: Urobiť akýkoľvek pohyb so zámerom kopnúť alebo udrieť, aj keď sa hráčovi nepodarí trafiť.
- 9.14. Udrieť: úder

9.15. Taktický faul: Akýkoľvek faul obrancu s cieľom zastaviť priebeh hry s úmyslom zamedziť výhode, najmä pri protiútoky.

9.16. Protiútok: Prechod útočiaceho tímu, ktorý rýchlo preniesie loptu z jedného konca ihriska na druhý v snahe skórovať skôr, ako sa obranný tím dostane do pozície.

10. FAULY NA PRISÚDENIE POKUTOVÉHO HODU

10.1. Faul na prisúdenie pokutového hodu: Akýkoľvek faul spáchaný vo vzdialenosti 6 metrov, ktorý zabráni pravdepodobnému gólu (10.2). Taktiež pri brutalite (9.14) a zdržiavaní hry (10.10) ako aj pri 10.9.

10.2. Pravdepodobná gólová situácia: Situácie, v ktorých je útočiaci hráč čelom k bráne a medzi útočiacim hráčom a brankárom nie je žiadny brániaci hráč a bez faulu by s najväčšou pravdepodobnosťou padol gól. Pravdepodobné gólové situácie sa tiež vyskytnú pri prázdnej bránke ako aj v príkladoch popísaných v Manuáli.

10.3. Zlá prihrávka: Prihrávka, ktorú útočník nemôže dosiahnuť, bez ohľadu na to, či bol hráč faulovaný alebo nie. V prípade zlej nahrávky nie sú voči brániacemu hráčovi žiadne sankcie.

10.4. Pozícia pred obrancom centra: Útočník, ktorý si vytvára výhodnú pozíciu, to znamená pozíciu medzi brániacim hráčom a súperovou bránou.

10.5. Zdržiavanie hry: Zámerné bránenie útočiacim hráčom pokračovať v akcii alebo akýkoľvek zásah proti duchu hry s úmyslom zabrániť pravdepodobnému gólu.

10.6. Nelegálny hráč: Hráč, ktorý nemá právo zúčastniť sa hry.

11. VOĽNÉ HODY

11.1. Voľný hod: Spôsob uvedenia lopty do hry po obyčajnom faule, vylúčení alebo reštarte po prestávke, góle, zranení vrátane krvácania, výmene čiapky, vyžiadaní lopty rozhodcom, opustení lopty ihriska stranou alebo akékoľvek iné zdržanie.

11.2. Blokovanie strely alebo prihrávky: Zastavenie letu lopty rukou, pažou alebo telom.

11.3. Strela: Pokus o skórovanie zámerným nasmerovaním lopty na súperovu bránu

12. HODY OD BRÁNKY

12.1. Hod: Akýkoľvek pohyb rukou, pri ktorom lopta opustí dlaň, s úmyslom zahrať loptu do hry alebo prihrať alebo skórovať.

12.2. Voľný hod: Metóda zahrania lopty do hry po faule alebo prerušení hry.

12.3. Hod od bránky: Hod pridelený brániacemu družstvu podľa popisu v 12.

12.4. Dribling s loptou: Plávať s loptou alebo postupovať s loptou plávaním. Hráč, ktorý dribluje s loptou, má loptu v držaní, ale nedrží loptu.

12.5. Prihrávanie lopty: Hodenie lopty od jedného hráča spoluhráčovi alebo do oblasti kontrolovanej spoluhráčom. Hodiť loptu smerom k spoluhráčovi (alebo sebe) s úmyslom udržať loptu pod kontrolou (na rozdiel od úmyslu streliť gól).

13. ROHOVÉ HODY

13.1. Rohový hod: Hod pridelený útočiacemu tímu na 2m čiare obrancu, tak ako je popísané v 13.2.

13.2. Priama strela: Lopta môže byť vystrelená priamo na bránu:

A) po voľnom hode, keď je hráč, lopta a faul mimo 9 metrovej línie,

B) z pokutového hodu,

C) z rohového hodu. (Popísané v 7.2)

14. NEUTRÁLNE HODY

14.1. Neutrálny hod: Metóda uvedenia lopty do hry, keď ju nemá ani jedno družstvo. Rozhodca znovu zahájí hru vhozením lopty do bazéna medzi dvoch súperových hráčov, pričom každému dáva rovnakú príležitosť získať loptu.

15. POKUTOVÉ HODY

15.1. Pokutový hod: Strela na bránu z 5-metrovej hranice bránená iba brankárom. Brániaci brankár musí byť umiestnený na bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami a môže sa posunúť vpred po tom, čo rozhodca dá signál na vykonanie strely. Brániaci hráči môžu vstúpiť do 6 metrového priestoru až potom, čo lopta opustila ruku strelajúceho hráča.

16. OSOBNÉ FAULY

16.1. Osobný faul: Individuálny faul zaznamenaný proti hráčovi, keď rozhodca udelí vylúčenie alebo pokutový faul.

17. DODATOK S NIEKTORÝMI ĎALŠÍMI PRIPOMIENKAMI A VYSVETLENAMI:

17.1. Prechod: Fáza hry, keď tím prechádza z útoku do obrany alebo z obrany do útoku.

17.2. Útočiaci hráč: Hráč, ktorého tím má loptu v držaní; družstvo kontroluje loptu a má možnosť streliť gól.

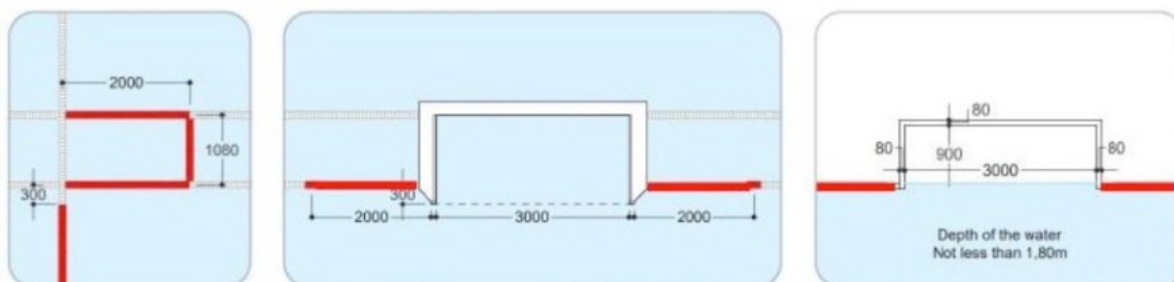
17.3. Brániaci hráč: Hráč, ktorého družstvo nekontroluje a nemá loptu v držaní; hráč, ktorý sa snaží brániť bránku tímu.

PRÍLOHA 4 - IHRISKO A JEHO VYBAVENIE

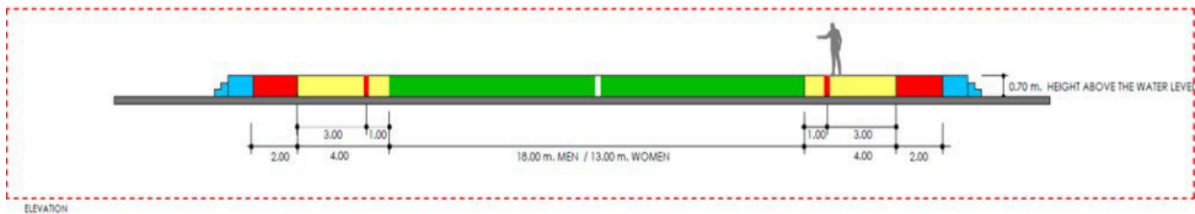
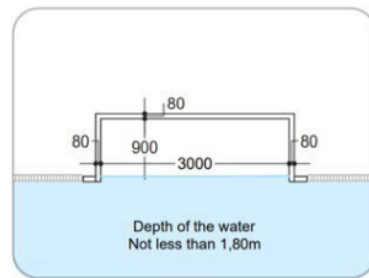
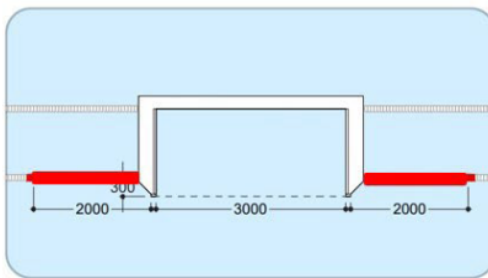
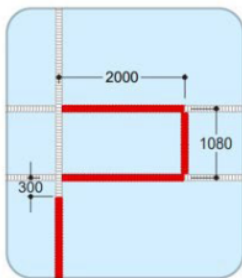
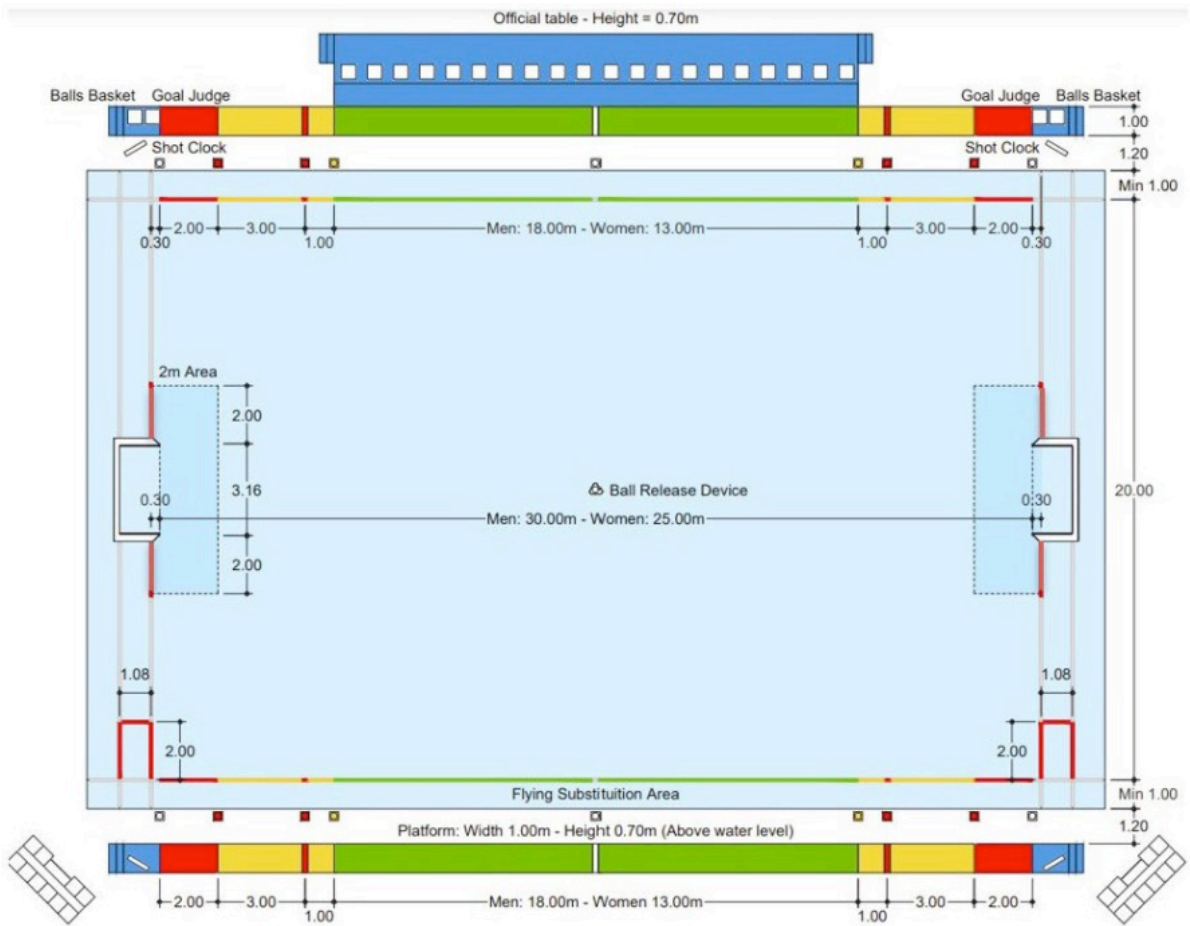
1. IHRISKO

1.1 Organizátor je zodpovedný za správne miery a označenia hracieho poľa a zabezpečuje všetko požadované príslušenstvo a vybavenie.

1.2 Pôdorys a označenie hracieho poľa pre zápas rozhodovaný dvoma rozhodcami je v súlade s týmto diagramom:



Bránkové čiary v dĺžke 2 m od bránkovej tyče sú označené červenou farbou označujú gólovú zónu (8.10)



1.3 Počas zápasu, v ktorom figuruje jeden rozhodca, rozhodca rozhoduje na tej istej strane, kde sa nachádza rozhodcovský stolík a bránkovi rozhodcovia budú situovaní na opačnej strane.

1.4 Čo sa týka súťaží FINA, rozmery hracieho poľa, hĺbka vody a teplota a intenzita osvetlenia je stanovená vo (18).

1.5 Výrazné značky sú na obidvoch stranách hracieho poľa na označenie nasledujúceho:

- a) biela značka - bránková čiara a čiara označujúca polovicu hracieho poľa,
- b) červená značka - 2 metre od bránkovej čiary
- c) žltá značka - 6 metrov od bránkovej čiary
- d) červená značka - 5 metrov od bránkovej čiary, označuje miesto pre 5m pokutový hod

Strany hracieho poľa od bránkovej čiary po dvojmetrovú čiaru sú označené červenou; od dvojmetrovej čiary po šesťmetrovú čiaru sú označené žltou a od šesťmetrovej čiary po polovicu hracieho poľa sú označené zelenou.

1.6 Červená značka je umiestnená na každý koniec hracieho poľa, 2 metre od rohu hracieho poľa na strane protifaľhlej voči rozhodcovskému stolíku, na označenie zóny návratu.

1.7. Na bočnej strane ihriska, kde sú umiestnené lavičky náhradníkov pre družstvá, musí byť k dispozícii priestor pre priebežné striedanie – dodatočná zóna striedania. Šírka tejto zóny musí byť nie menej než 0,5m, a nie viac než 1 meter. Priestor pre priebežné striedanie pre každé družstvo bude medzi bránkovou čiarou pred lavičkou družstva a stredom ihriska.

1.8 Dostatočný priestor je zabezpečený pre rozhodcov, aby im umožnil voľný pohyb z jedného konca hracieho poľa na druhý. Priestor je tiež zabezpečený pri bránkových čiarach pre bránkových rozhodcov.

1.9 Zapisovateľ pri rozhodcovskom stolíku je vybavený samostatnými vlajkami, a to bielou, modrou, červenou a žltou, každá o rozmeroch 0,35 metra x 0,20 metra.

2 BRÁNKY

2.1 Dve bránkové žrde a horné brvno, pevne spojené, pravouhlé s rozmermi 80,0 milimetrov čelom k hraciemu poľu a natreté nabiele, sú umiestnené na bránkových čiarach na každom konci, v rovnakej vzdialenosti k stranám, a nie menej než 0,30 metra pred koncom hracieho poľa.

2.2 Vnútorne strany bránkových žrdí sú od seba vo vzdialenosti 3 metre. Ak má voda hĺbku 1,50 metra alebo viac, spodná strana horného brvna je 0,90 metra nad hladinou

vody. Ak je hĺbka vody menšia než 1,50 metra, spodná strana horného brvna je 2,40 metra vo vzdialenosti od dna bazéna.

2.3 Ohybné siete sú bezpečne upevnené na bránkové žrde a horné brvno tak, aby uzatvárali celú oblasť bránky a k bránkovým úchytom sú pripojené takým spôsobom, aby umožnili nie menej než 0,30 metra voľného priestoru za bránkovou čiarou všade v oblasti bránky.

3. LOPTA

3.1 Lopta je guľatá a má komoru naplnenú vzduchom so samozatváracím ventilom. Je nepremokavá, bez vonkajších remeňov, náplastí alebo bez akéhokoľvek pokrytia masťou alebo podobnou látkou.

3.2 Váha lopty nie je menšia než 400 gramov, a nie viac než 450 gramov.

3.3 Pre zápasy mužov, obvod lopty nie je menej než 0,68 metra, a nie viac než 0,71 metra a jej tlak je 55-62 kPa (kilo pascal).

3.4 Pre zápasy žien, obvod lopty nie je menej než 0,65 metra, a nie viac než 0,67 metra a jej tlak je 48-55 kPa (kilo pascal).

4. ČIAPKY

4.1 Čiapky sú kontrastných farieb, iné ako sýto červené, odsúhlasené rozhodcami, ale tiež aby kontrastovali s farbou lopty. Rozhodca môže určiť, aby družstvo malo modré alebo biele čiapky. Brankári majú červené čiapky s číslami a chráničmi uší rovnakej farby ako sú čiapky ich družstiev. Čiapky sú zaviazané pod bradou. Ak hráč stratí čiapku počas zápasu, nahradí si ju počas prerušenia zápasu, keď loptu má jeho družstvo. Čiapky sú na hlavách hráčov počas celého zápasu.

4.2 Čiapky sú vybavené poddajnými chráničmi na uši, ktoré sú rovnakej farby ako čiapky družstva až na brankára, ktorého chrániče môžu byť červenej farby.

4.3 Čiapky sú na oboch stranách označené číslami o výške 0,10 metra. Brankár nosí čiapku číslo 1 a ostatné čiapky sú očíslované od 2 do 13. Náhradný brankár nosí červenú čiapku s číslom 13. Hráčovi nie je dovolené meniť číslo čiapky počas zápasu okrem prípadu, kedy to dovolí rozhodca s tým, že je na túto skutočnosť upozornený zapisovateľ.

4.4 Pre medzinárodné zápasy musia byť na predných stranách čiapok trojpísmenové kódy štátov a môže byť vyobrazená aj národná vlajka. Kód štátu bude o výške 0,04 metra.

5. VIDITEĽNÁ ČASOMIERA

5.1 Časomiera ukazuje čas zostupne.

PRÍLOHA 6 – ČLENOVIA ROZHODCOVSKÉHO ZBORU

1. ČLENOVIA ROZHODCOVSKÉHO ZBORU PRE WORLD AQUATICS PODUJATIA

1.1 Počas súťaží WORLD AQUATICS sú členovia rozhodcovského zboru zložený z dvoch rozhodcov, dvoch asistentov rozhodcov, časomeračov a zapisovateľov, každý s nasledujúcimi právomocami a povinnosťami. Uvedení členovia rozhodcovského zboru sú zabezpečení kdekoľvek je to možné pre iné súťaže, okrem zápasov rozhodovaných dvoma rozhodcami, v ktorých nefigurujú asistenti rozhodcov, rozhodcovia prevezmú povinnosti asistentov rozhodcov (bez toho, aby robili špecifické signály).

V závislosti na stupni dôležitosti, zápasy môžu byť vedené štyrmi až deviatimi členmi rozhodcovského zboru nasledovne:

a) Rozhodcovia a asistenti rozhodcov.

Dvaja rozhodcovia a dvaja asistenti rozhodcov; alebo dvaja rozhodcovia ale žiadni asistenti rozhodcov; alebo jeden rozhodca a dvaja asistenti rozhodcov.

b) Časomerači a zapisovatelia.

Jeden časomerač a jeden zapisovateľ: časomerač zaznamenáva časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev, podľa 8.14. Zapisovateľ presne zaznamenáva štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami, vyhotovuje zápis o zápase vydaný v 10.1 a zaznamenáva príslušné časové úseky vylúčení hráčov z vody podľa pravidiel.

Dvaja časomerači a jeden zapisovateľ: Časomerač č. 1 presne zaznamenáva štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami. Časomerač č. 2 zaznamenáva časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev podľa 8.14. Zapisovateľ vyhotovuje zápisnicu zápasu a vykonáva všetky povinnosti podľa 10.1.

Dvaja časomerači a dvaja zapisovatelia: Časomerač č. 1 presne zaznamenáva štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami. Časomerač č. 2 zaznamenáva časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev, podľa 8.14. Zapisovateľ č. 1 vyhotovuje zápisnicu. Zapisovateľ č. 2 vykonáva všetky povinnosti podľa 10.1 vzťahujúce sa na nesprávny návrat vylúčených hráčov, nesprávny vstup striedajúcich hráčov do hry, vylúčenia hráčov a tretí osobný faul.

c) video rozhodcovia: pomáhajú dvom rozhodcom ak si to vyžadujú podľa pravidiel.

2. ROZHODCOVIA

2.1 Používanie audio zariadení rozhodcami zápasu. Počas zápasu musia mať obaja rozhodcovia audio slúchadlá na vzájomnú komunikáciu. Delegát a asistenti rozhodcov VAR ho budú mať tiež, ale len na získanie informácií pre oficiálny stôl a na zabezpečenie prehľadnosti.

2.2 Všetky rozhodnutia rozhodcov ohľadom faktických otázok sú definitívne a ich interpretácia pravidiel je záväzná počas celého zápasu. Rozhodcovia nepredpokladajú skutočnosti akejkoľvek situácie počas zápasu, ale interpretujú to, čo vidia, podľa svojich najlepších schopností.

2.3 Začiatok zápasu, znovu začatie, uznanie gólu, hody od bránky, rohové hody (či už signalizované bránkovými rozhodcami alebo nie), neutrálne hody a porušenia pravidiel sú signalizované rozhodcovým pískaním. Rozhodca môže zmeniť rozhodnutie za predpokladu, že tak učiní pred tým, než bola lopta vrátená do hry.

2.4 Rozhodcovia majú právomoc nariadiť vykázanie z okolia bazéna ktorémukoľvek hráčovi v súlade s príslušným pravidlom, a ukončiť zápas, ak hráč odmietne opustiť vodu, ak mu tak bolo nariadené.

3 ASISTENTI ROZHODCOV

3.1 Asistenti rozhodcov musia byť umiestnení na rovnakej strane ako rozhodcovský stolík, každý na bránkovej čiare na konci hracieho poľa.

3.2 Povinnosti bránkových rozhodcov sú:

- a) signalizovať zodvihnutím jednej ruky vertikálne, keď sú hráči správne postavení na ich príslušnej bránkovej čiare na začiatku štvrtiny;
- b) signalizovať zodvihnutím oboch rúk vertikálne pre nesprávny štart alebo znovu začatie;
- c) signalizovať ukazovaním ruky v smere útoku pre hod od bránky;
- d) signalizovať ukazovaním ruky v smere útoku pre rohový hod;
- e) signalizovať zodvihnutím a prekrížením oboch rúk pre gól;
- f) signalizovať zodvihnutím oboch rúk vertikálne pre nesprávne vrátenie do hry vylúčeného hráča alebo nesprávne vstúpenie do hry striedajúceho hráča.

3.3 Každý bránkový rozhodca musí byť vybavený zásobou lôpt , a keď sa pôvodná lopta dostane von z hracej plochy, bránkový rozhodca na signál rozhodcov hodí novú loptu brankárovi (pre hod od bránky), najbližšiemu hráčovi útočiaceho družstva (pre rohový hod), alebo inak podľa pokynu rozhodcu.

4. ČASOMERAČ

4.1 Povinnosti časomeračov sú:

- a) presne zaznamenávať štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami;
- b) zaznamenávať časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev;
- c) zaznamenávať príslušné časové úseky vylúčení hráčov z vody podľa pravidiel;
- d) počutelne oznámiť začiatok poslednej minúty zápasu;
- e) signalizovať zapískaním na píšťalku po 45 sekundách a na konci každého oddychového času.

4.2 Časomerač signalizuje zapískaním na píšťalku (alebo iným spôsobom za predpokladu, že je zreteľný, zvukovo efektívny a pohotovo chápaný), koniec každej štvrtiny nezávisle od rozhodcov a signál je okamžite platný okrem:

- a) situácie, kedy je súčasne so signálom rozhodcom prisúdený pokutový hod, ktorý je zahrávaný v súlade s pravidlami;
- b) situácie, kedy je lopta v lete a prejde bránkovou čiarou, v tom prípade výsledný gól platí.

5. ZAPISOVATELIA

5.1 Povinnosti zapisovateľov sú:

- a) vyhotoviť zápisnicu zápasu, vrátane hráčov, skóre, oddychových časov, vylúčení, faulov na prisúdenie pokutových hodov a osobných faulov udelených proti každému hráčovi;
- b) kontrolovať časové úseky vylúčení hráčov a signalizovať uplynutie časového úseku vylúčenia vztýčením príslušnej vlajky; okrem situácie, kedy návrat vylúčeného alebo striedajúceho hráča do hry signalizuje rozhodca, keď družstvo daného hráča prevzalo držbu lopty. Zapisovateľ po 4 minútach signalizuje návrat striedajúceho hráča do hry namiesto hráča, ktorý spáchal surovosť, vztýčením žltej vlajky spolu s vlajkou príslušnej farby;
- c) signalizovať vztýčením červenej vlajky a zapískaním na píšťalku akýkoľvek nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo nesprávny návrat striedajúceho hráča (vrátane po signáli bránkového rozhodcu indikujúceho nesprávny návrat alebo vstup do hry) a daný signál ihneď zastaví hru;
- d) bez omeškania signalizovať udelenie tretieho osobného faulu proti ktorémukoľvek hráčovi nasledovne:
 1. červenou vlajkou, ak tretí faul je faul vylučovací;
 2. červenou vlajkou a zapískaním na píšťalku, ak tretí osobný faul je faul na prisúdenie pokutového hodu.

6. VIDEO ASISTENT ROZHODCU

Povinnosti video asistenta rozhodcu sú:

- (a) upozorniť a pomôcť rozhodcovi (rozhodcom) zápasu v nejasných situáciách „gól/žiadny gól“ alebo v prípade násilných situácií poskytnutím videozáznamu vo vhodnom okamihu.
- b) v prípade potreby v iných situáciách poskytnúť pomoc rozhodcom s videozáznamom;
- (c) ukázať rozhodcovi (rozhodcom) zábery iných incidentov, keď si to vyžadujú.

7. INŠTRUKCIE PRI ZÁPASOCH S DVOMI ROZHODCAMI

7.1 Rozhodcovia majú absolútnu kontrolu nad zápasom a majú rovnaké právomoci udeľovať fauly a 5m pokutové hody. Rozdiely v názoroch rozhodcov neslúžia ako základ na protesty a odvolania.

7.2 Komisia alebo organizácia vymenúvajúca rozhodcov má právomoc označiť stranu bazéna, z ktorej každý z rozhodcov rozhoduje. Rozhodcovia si vymenia strany bazéna pred začiatkom ktorejkoľvek štvrtiny, keď si strany nevymieňajú družstvá.

7.3 Na začiatku zápasu a každej štvrtiny, rozhodcovia zaujmú pozíciu na príslušných čiarach vyznačujúcich 5 metrov. Rozhodca, ktorý sa nachádza na tej istej strane ako rozhodcovský stolík, dáva pokyn na začatie.

7.4 Po góle dáva signál na znovu začatie rozhodca, ktorý kontroluje útočnú situáciu, keď bol dosiahnutý gól. Pred znovu začatím sa rozhodcovia uistia, že striedanie bolo dokončené.

7.5 Každý rozhodca má právomoc udeľovať fauly na ktorejkoľvek strane hracieho poľa, ale každý rozhodca primárne venuje pozornosť ofenzívnej situácii útočiacej na bránku po ich pravej ruke. Rozhodca, ktorý nekontroluje útočnú akciu (obránný rozhodca), by mal stať tak, aby nebol k bránke, na ktorú sa útočí, bližšie ako hráč útočiaceho družstva, ktorý je najďalej od tejto bránky.

7.6 Pri udeľovaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, rozhodca, ktorý učinil rozhodnutie, zapíska na píšťalku a obaja rozhodcovia naznačia smer útoku, aby umožnili hráčom v rôznych častiach bazéna urýchlene vidieť, ktorému družstvu bol udelený hod. Rozhodca, ktorý učinil rozhodnutie, ukáže na miesto, odkiaľ sa má zahrávať hod, ak sa lopta nenachádza v tej pozícii. Rozhodcovia používajú signály vydané v Apendixe B za účelom naznačenia povahy faulov, ktoré penalizujú.

7.7 Signál na zahrávanie 5m pokutového hodu je vydaný útočným rozhodcom, okrem prípadu, ak hráč, ktorý chce zahrávať 5m pokutový hod ľavou rukou, môže požiadať obránného rozhodcu, aby vydal signál.

7.8 Ak obaja rozhodcovia udelia súčasne obyčajný faul, ale opačným družstvám, udelený je neutrálny hod, ktorý zahráva útočný rozhodca.

7.9 Ak obaja rozhodcovia rozhodnú naraz a jeden rozhodca udelí obyčajný faul a druhý rozhodca vylučovací faul alebo faul na prisúdenie 5m pokutového hodu, platí vylučovací faul alebo faul na prisúdenie 5m pokutového hodu.

7.10 Ak sa hráči oboch družstiev počas hry súčasne dopustia vylučovacieho faulu, rozhodcovia si vyžadajú loptu z vody a uistia sa, že obe družstvá a zapisovatelia vedia, kto je vylúčený. Ukazovateľ merajúce 30 sekundovú držbu lopty nie je vynulovaný a hra je znovu začatá voľným hodom, ktorý je udelený družstvu, ktorý mal držbu lopty. Ak ani jedno z družstiev nemalo držbu lopty, keď bolo udelené súčasné vylúčenie, ukazovateľ merajúci 30 sekundovú držbu lopty je vynulovaný a hra je znovu začatá neutrálnym hodom.

7.11 V prípade súčasného prisúdenia 5m pokutových hodov obom družstvám, prvý z 5m pokutových hodov je zahrávaný družstvom, ktoré malo držbu lopty ako posledné. Po tom, čo bol zahrávaný druhý 5m pokutový hod, zápas bude znovu začatý družstvom, ktoré malo držbu lopty, a ktorému je udelený voľný hod na alebo za čiarou vyznačujúcou polovicu hracieho poľa.

8. SIGNALIZÁCIA ROZHODCOV



Obr. A Rozhodca zníži ruku z vertikálnej pozície na signalizovanie (i) začiatku štvrtiny (ii) znovu začatia po góle (iii) zahrávania pokutového hodu.



Obr. B Jednou rukou sa ukáže v smere útoku a druhá ruka sa využije na ukázanie na miesto, kde je lopta umiestnená do hry za účelom zahrávania voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu.



Obr. C Signalizovanie neutrálneho hodu. Rozhodca ukáže na miesto, kde bol udelený neutrálny hod, namieri oba palce smerom nahor a vyžiada si loptu.



Obr. D Signalizovanie vylúčenia hráča. Rozhodca ukáže na hráča, a potom rýchlo pohne rukou smerom k hraničnej čiare hracieho poľa. Rozhodca následne signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča tak, aby bol signál viditeľný z hracieho poľa a z rozhodcovského stolíka.



Obr. E Signalizovanie súčasného vylúčenia dvoch hráčov. Rozhodca ukáže obomi rukami na dvoch hráčov, signalizuje ich vylúčenie podľa Obr. D, a potom ihneď signalizuje čísla čiapok hráčov.



Obr. F Signalizovanie vylúčenia hráča za nešportové správanie. Rozhodca signalizuje vylúčenie podľa Obr. D (alebo Obr. E, ak je to vhodné), a potom vzájomne rotuje rukami takým spôsobom, že je to viditeľné z hracieho poľa a rozhodcovského stolíka, a k tomu ešte udelí hráčovi červenú kartu. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča smerom k stolíku.



Obr. G Signalizovanie vylúčenia hráča s náhradníkom po štyroch (4) minútach. Rozhodca signalizuje vylúčenie podľa Obr. D (alebo Obr. E, ak je to vhodné), a potom prekříži ruky takým spôsobom, že je to viditeľné z hracieho poľa a rozhodcovského stolíka, Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča smerom k stolíku.



Obr. H Signalizovanie prisúdenia pokutového hodu. Rozhodca zodvihne ruku so vztýčenými piatimi prstami. Rozhodca potom signalizuje stolíku číslo čiapky hráča, ktorý porušil pravidlá.



Obr. I Signalizovanie dosiahnutia gólu. Rozhodca signalizuje zapískaním na píšťalku a okamžitým ukázaním na stred hracieho poľa.



Obr. J Naznačovanie vylučovacieho faulu z držania súpera. Rozhodca vykoná pohyb držania zápästia jednej ruky druhou rukou.



Obr. K Naznačovanie vylučovacieho faulu z potopenia súpera. Rozhodca vykoná oboma rukami pohyb smerom nadol, začínajúc z horizontálnej pozície.



Obr. L Naznačovanie vylučovacieho faulu z potiahnutia súpera. Rozhodca vykoná pohyb potiahnutia oboma rukami vertikálne rozšírenými a potiahne smerom k jeho telu.



Obr. M Naznačovanie vylučovacieho faulu z kopnutia súpera. Rozhodca vykoná pohyb kopnutia.



Obr. N Naznačovanie vylučovacieho faulu z úderu súpera. Rozhodca vykoná pohyb úderu so zovretou päsťou, začínajúc z horizontálnej pozície.



Obr. O Naznačovanie obyčajného faulu z postrčenia alebo odrazenia sa od súpera. Rozhodca vykoná pohyb postrčenia preč od tela, začínajúc z horizontálnej pozície.



Obr. P Naznačenie vylúčenia pri nedovolenom bránení súpera. Rozhodca prekríži ruky, pričom jednou rukou vodorovne prekríži druhú.



Obr. Q Naznačenie obyčajného faulu, topenej lopty. Rozhodca urobí pohyb rukou smerom nadol z vodorovnej polohy.



Obr. R Naznačenie obyčajného faulu hráča stojaceho na dne bazéna. Rozhodca zdvíha a spúšťa jednu nohu.



Obr. S Naznačenie bežnej chyby neprimeraného zdržiavania pri zahrávaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu. Rozhodca zdvihne ruku raz alebo dvakrát s dlaňou otočenou nahor.



Obr. T Naznačenie obyčajného faulu porušenia pravidla dvoch metrov. Rozhodca ukazuje číslo 2 zdvihnutím ukazováka a prostredníka do vzduchu so zvisle natiahnutou pažou.



Obr. U Naznačenie obyčajnej chyby uplynutia času držania lopty. Rozhodca dvakrát alebo trikrát pohne rukou krúživým pohybom.



Obr. V Naznačenie toho, že priama strela spoza 6 m. oblasti je povolená.



Obr. W Naznačenie zmeny držby lopty.



Obr. X Bránkový rozhodca signalizuje začiatok štvrtiny.



Obr. Y Bránkový rozhodca signalizuje nesprávny začiatok, znovu začatie alebo nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo striedajúceho hráča.



Obr. Z Bránkový rozhodca signalizuje hod od bránky alebo rohový hod.



Obr. AA Bránkový rozhodca signalizuje gól.

Obr. Z Naznačovanie čísla hráčovej čiapky. Aby bolo umožnené rozhodcovi efektívnejšie komunikovať s hráčmi a zapisovateľom, signály sú dávané obomi rukami, ak je to vhodné pri číslach presahujúcich číslo päť. Jedna ruka ukazuje päť prstov a druhá ruka ukazuje dodatočné prsty na vytvorenie súčtu hráčovho čísla. Pre číslo desať je ukázaná zovretá päšť. Ak číslo presahuje desať, jedna ruka ukazuje zovretú päšť a druhá ruka ukazuje dodatočné prsty na vytvorenie súčtu hráčovho čísla.



1



2



3



4



5



10